

Szkolny plan nauczania

Typ szkoły: **Technikum** - 5-letni okres nauczania
Zawód: **technik programista**; symbol **351406 - klasa 1**

matematyka - R

Podbudowa programowa: szkoła podstawowa

Kwalifikacje:

K3 INF.04 – Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji

K2 INF.03 – Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych

Lp	Obowiązkowe zajęcia edukacyjne	Klasa										Liczba godzin tygodniowo w czteroletnim okresie nauczania	Liczba godzin w czteroletnim okresie nauczania	
		I		II		III		IV		V				
		I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr			
Przedmioty ogólnokształcące														
1	Język polski	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	16	480	
2	Język obcy nowożytny	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	12	360	
3	Drugi język obcy nowożytny	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	8	240	
4	Filozofia lub plastyka lub muzyka	1	1									1	30	
5	Historia	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	8	240	
6	Wiedza o społeczeństwie							1	1	1	1	2	60	
7	Podstawy przedsiębiorczości			1	1	1	1					2	60	
8	Geografia	1	1	1	1	1	1	1	1			4	120	
9	Biologia	1	1	1	1	1	1	1	1			4	120	
10	Chemia	1	1	1	1	1	1	1	1			4	120	
11	Fizyka	1	1	1	1	1	1	1	1			4	120	
12	Matematyka	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	14	420	
13	Informatyka	1	1	1	1	1	1					3	90	
14	Wychowanie fizyczne	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	15	450	
15	Edukacja dla bezpieczeństwa	1	1									1	30	
16	Zajęcia z wychowawcą	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	5	150	
Łączna liczba godzin		22	22	21	21	22	22	20	20	18	18	103	3090	
Przedmioty realizowane w zakresie rozszerzonym oraz uzupełniające														
1	Matematyka	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	8	240	
2	Język angielski w praktyce							2D	2D	2D	2D	4d	120d	
												0	0	
												0	0	
Łączna liczba godzin		1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	8	240	
Przedmioty zawodowe teoretyczne														
1	Język obcy zawodowy	1	1	1	1	1	1					3	90	
2	Bezpieczeństwo i higiena pracy	1	1									1	30	
3	Algorytmika i techniki programowania obiektowego [K.3] (INF.04.1; INF.04.2; INF.04.5; INF.04.6)	1	1	2	2							3	90	
4	Projektowanie oprogramowania [K.3] (INF.04.3)					1	1	1	1			2	60	
5	Testowanie i dokumentacja aplikacji [K.3] (INF.04.8)							2	2			2	60	
6	Witryny i aplikacje internetowe [K.2] (INF.03.3; INF.03.5)	2	2	1	1	1	1					4	120	
7	Lokalne systemy baz danych [K.2] (INF.03.2; INF.03.4)	2	2									2	60	
8	Umiejętności dodatkowe - Computer Specialty - CISCO									4	4	4	120	
												0	0	
Łączna liczba godzin		7	7	4	4	3	3	3	3	4	4	21	630	
Przedmioty zawodowe praktyczne														
1	Pracownia aplikacji desktopowych [K.3] (INF.04.5)			2	2	3	3	4	4			9	270	
2	Pracownia aplikacji mobilnych [K.3] (INF.04.6; INF.04.7)			2	2	2	2	4	4			8	240	
3	Zaawansowane programowanie obiektowe [K.3] (INF.04.4)							2	2			2	60	
4	Tworzenie stron i aplikacji internetowych [K.2] (INF.03.3; INF.03.5)	1	1	2	2	2	2					5	150	
5	Tworzenie i administrowanie bazami danych [K.2] (INF.03.1; INF.03.2; INF.03.4)	3	3	3	3	2	2					8	240	
6	Umiejętności dodatkowe - Grafika i programowanie drukarek 3D									3	3	3	90	
												0	0	
												0	0	
Łączna liczba godzin		4	4	9	9	9	9	10	10	3	3	35	1050	
Łączna liczba godzin kształcenia zawodowego		11	11	13	13	12	12	13	13	7	7	56	1680	
Tygodniowy wymiar godzin obowiązkowych zajęć edukacyjnych		34	34	35	35	36	36	35	35	27	27	167	5010	
Wymiar godzin zajęć określonych w § 4 ust. 2														
1	Religia/Etyka	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	10	300	
2	Wychowanie do życia w rodzinie	14R		14R		14R		14R						
3	Doradztwo zawodowe									10R				

Minimalny wymiar praktyk zawodowych	tyg.	godz.
kl. I - zgodnie z podstawą programową		0
kl. II - zgodnie z podstawą programową		0
kl. III - zgodnie z podstawą programową	4	140
kl. IV - zgodnie z podstawą programową	4	140
kl. IV - zgodnie z podstawą programową		0
Razem	8	280

Egzamin potwierdzający pierwszą kwalifikację (K2) odbywa się pod koniec II (semestru) klasy 3

Egzamin potwierdzający drugą kwalifikację (K3) odbywa się pod koniec II (semestru) klasy 4