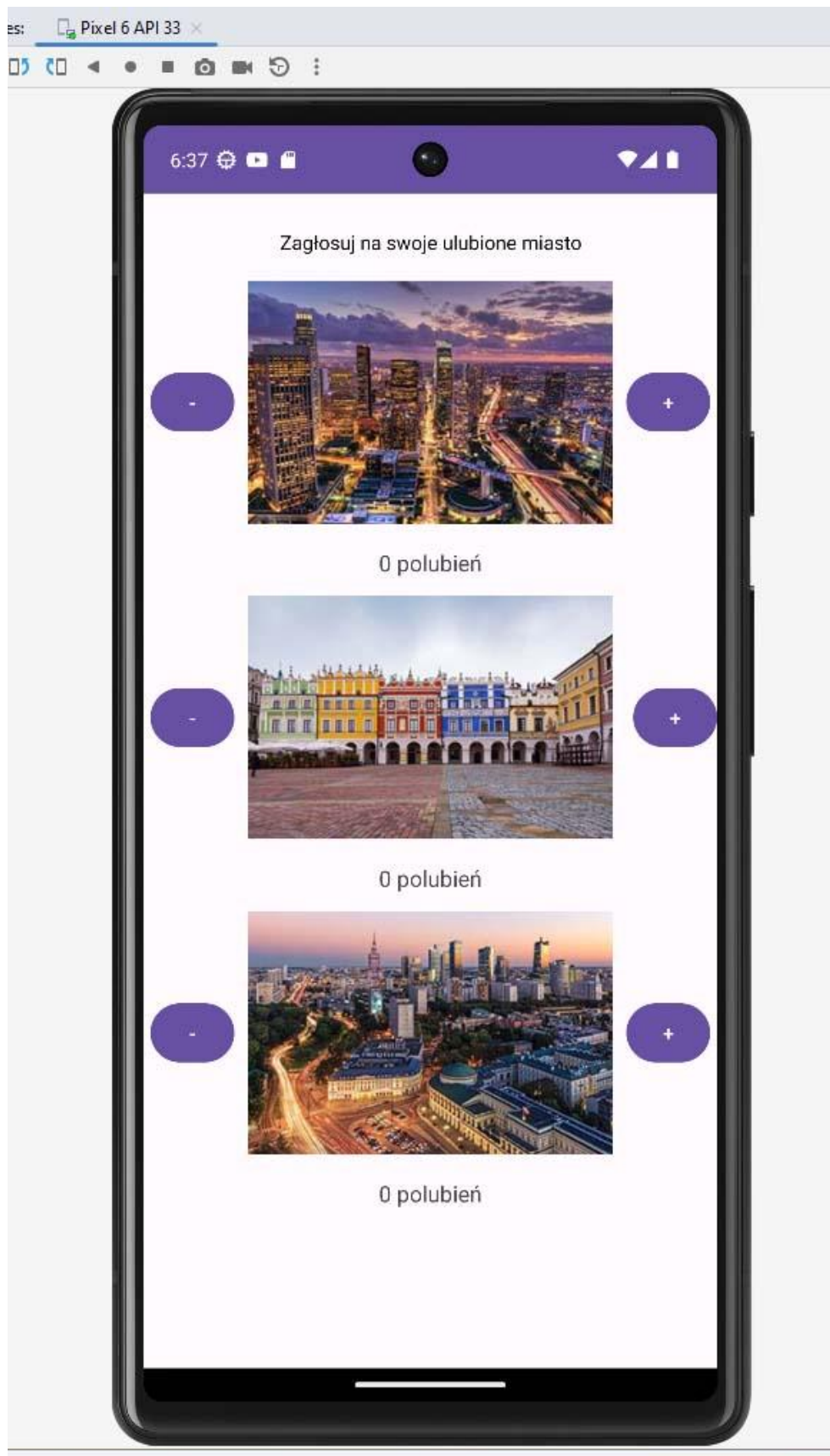


Moje ulubione miasto.



1. Stwórz projekt w Android Studio.
2. W pliku *activity_main.xml* przy pomocy **LinearLayout** zbuduj wygląd aplikacji przedstawionej powyżej.
3. Pliki do zadania (zdjęcia) można pobrać z archiwum zip.
4. Aby umieścić zdjęcia w projekcie należy dodać je do zasobów projektu **drawable**.
5. Kliknięcie na przycisk + koło zdjęcia zmienia wartość polubienia poniżej zdjęcia. Kliknięcie na – powoduje odjęcie ilości polubień.
6. Zabezpiecz kod w taki sposób, aby nie można było zrobić ujemnej ilości polubień.

