

Czego się dowiesz

- jak skonfigurować i uruchomić projekt w IntelliJ IDEA.

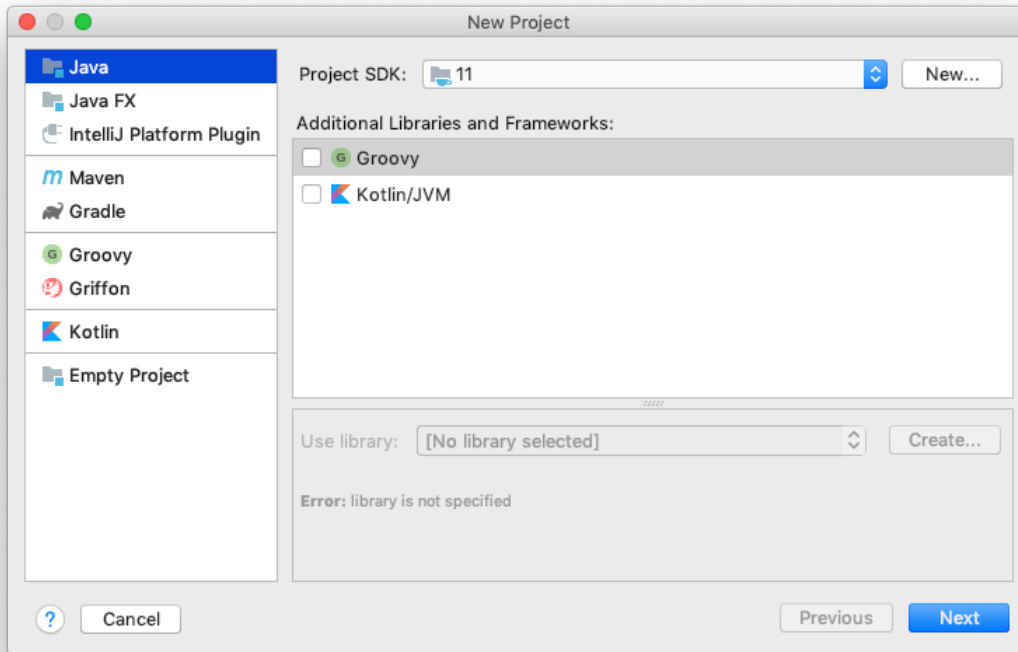
Pierwszy projekt

Po uruchomieniu i wstępnej konfiguracji IntelliJ IDEA powinniśmy zobaczyć okienko z opcjami takimi jak utworzenie nowego projektu lub otworenie projektu już istniejącego.



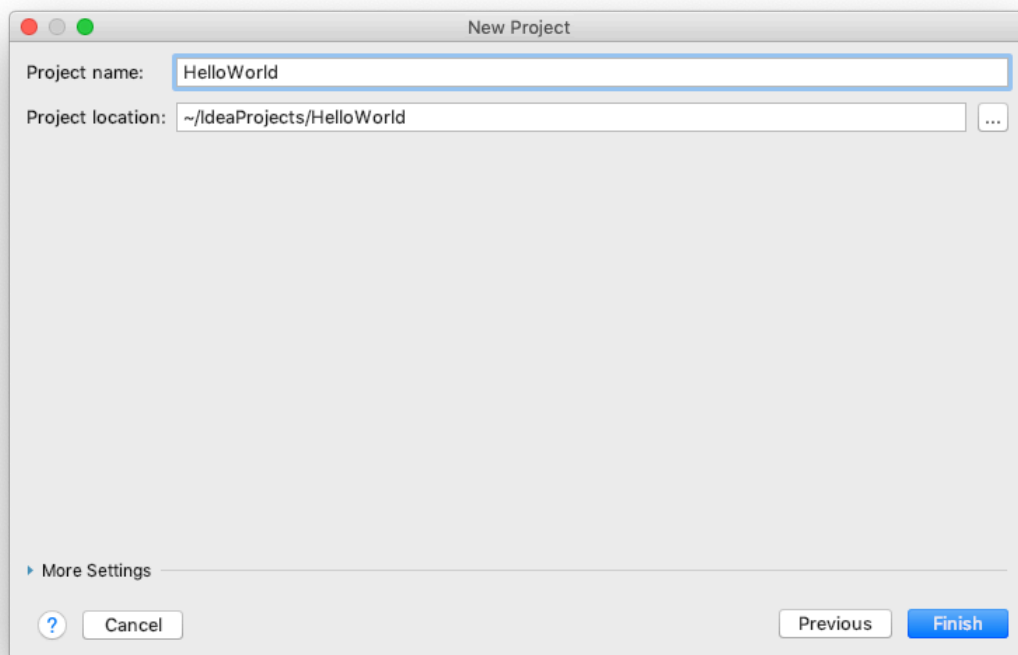
Wybieramy opcję **Create New Project**.

IntelliJ IDEA posiada kilka podstawowych kreatorów do tworzenia projektu, a w wersji Ultimate jest ich jeszcze więcej. My wybieramy po lewej stronie po prostu opcję Java. Jeżeli IntelliJ nie wykrył automatycznie zainstalowanej wersji Javy i wyświetla czerwony komunikat w okienku *Project SDK*, kliknij przycisk New i wskaż folder instalacji JDK.

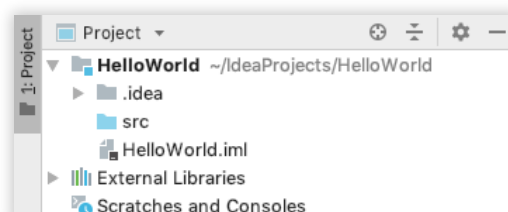


Klikamy przycisk Next. Na kolejnym ekranie nic nie zaznaczamy i ponownie klikamy Next.

Na kolejnej planszy wpisujemy nazwę projektu oraz miejsce na dysku, gdzie ma być przechowywany projekt. Polecam stworzyć sobie na dysku jeden folder, w którym przechowywane będą wszystkie projekty lub pozostawić folder IdeaProjects sugerowany przez IntelliJ.

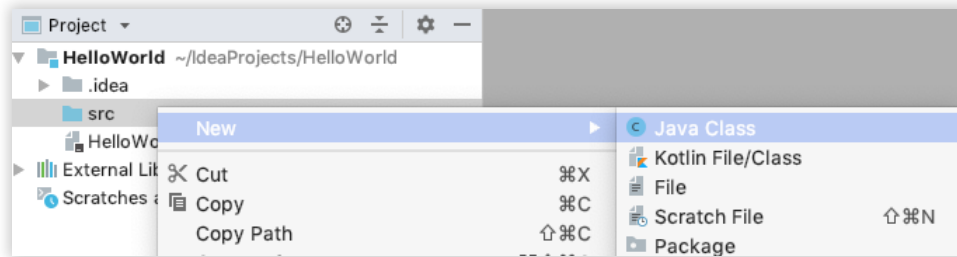


Klikamy Finish i po chwili zobaczymy okno środowiska. Po lewej stronie powinna znajdować się zakładka Project. Po kliknięciu na nią zobaczymy drzewo ze strukturą naszego projektu.

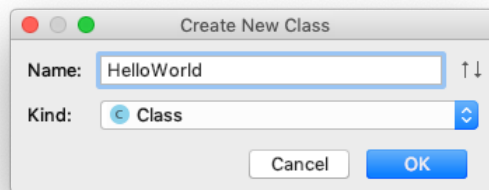


Folder `.idea` oraz plik `.iml` związane są z IntelliJ. Przechowywane są w nich wszelkie konfiguracje związane np. ze strukturą projektu. Pliki te są aktualizowane automatycznie jeśli np. przestawimy coś w ustawieniach. Nas jednak najbardziej interesuje folder `src` (skrót od source, czyli kodu źródłowego), w którym umieszczane będą klasy naszego programu.

W celu utworzenia nowej klasy kliknij prawym przyciskiem myszy na folderze `src`, wybierz opcję **New > Java Class**.



W okienku, które się pojawi wpisujemy nazwę klasy i zatwierdzamy OK.



IntelliJ wygeneruje dla nas szablon klasy w postaci:

```
public class HelloWorld {  
}
```

file

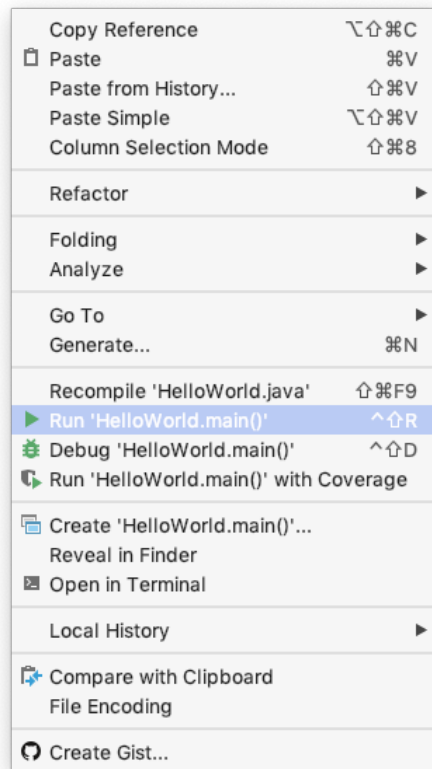
Niebawem dowiemy się co oznacza słowo `public` dodawane automatycznie, na razie nie ma ono dla nas żadnego znaczenia. Dopiszmy metodę `main` i dodajmy linijkę drukującą tekst w konsoli.

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World IntelliJ");  
    }  
}
```

file

Istnieje wiele sposobów na uruchomienie aplikacji.

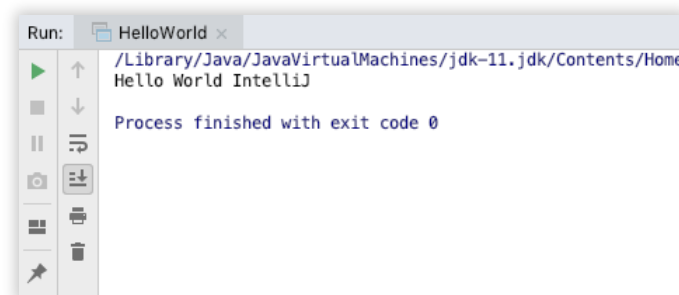
1. Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu w klasie z metodą `main` i wybierz opcję `Run`



2. Kliknij zieloną strzałkę przy metodzie main i wybierz opcję Run



Niezależnie od tego, z której opcji skorzystasz, po uruchomieniu programu w dolnej części ekranu pojawi się okienko z konsolą i wydrukiem programu.



Jest to odpowiednik konsoli systemu.

W okienku, które się pojawiło znajduje się także zielona strzałka, która pozwoli Ci restartować aplikację. Dodatkowo IntelliJ przy pierwszym uruchomieniu aplikacji utworzył domyślną konfigurację, dzięki czemu aplikację możesz także uruchamiać korzystając z zielonej strzałki w prawym górnym rogu IntelliJ.

