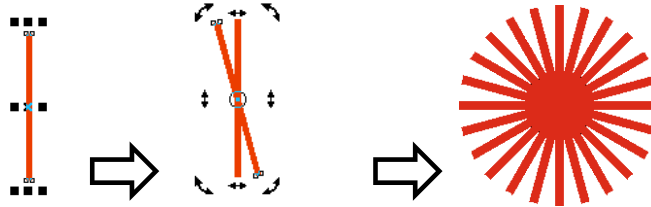


# Corel Draw – Proste ćwiczenia

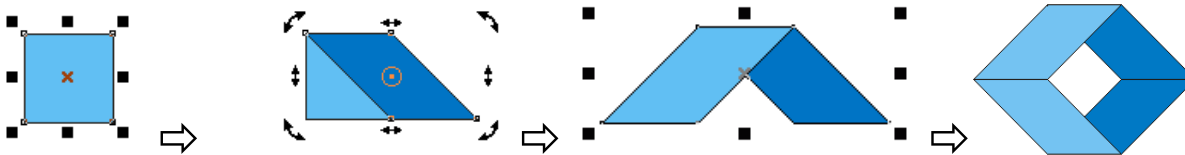
## Gwiazda z prostokąta

1. Narysuj wydłużony prostokąt, usuń jego kontur i zmień kolor na czerwony.
2. Kliknij ponownie na obiekcie, tak aby pojawiły się uchwyty obrotu. Wciśnij klawisz "+" na klawiaturze numerycznej, aby utworzyć kopię tego obiektu. Następnie chwyć za jeden z uchwytów obrotu i obróć prostokąt o 15 stopni (przeciwnie do ruchu wskazówek zegara).
3. Powtarzaj krok 2, aż uzyskasz ostateczny rezultat (zamiast ciągle powtarzać tę samą czynność, możesz skorzystać ze skrótu klawiaturowego **Ctrl+R**).



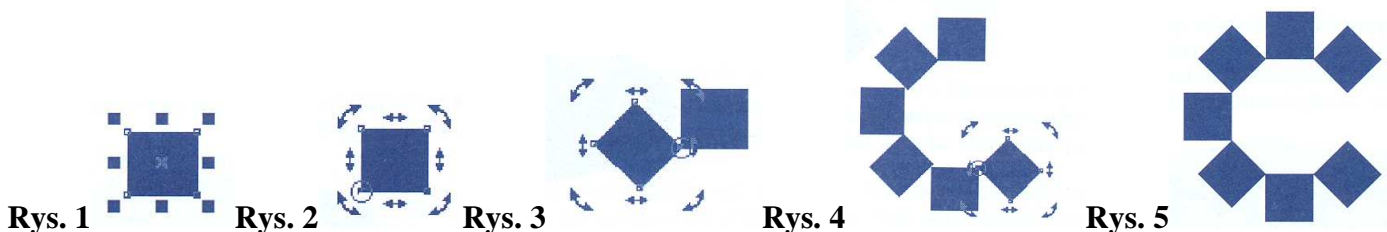
## Rysunek z pochylonych obiektów

1. Narysuj kwadrat (z wciśniętym klawiszem **Ctrl**), a następnie nadaj mu kolor jasno błękitny.
2. Utwórz kopię obiektu klawiszem "+" na klawiaturze numerycznej i zmień kolor na granatowy. Ponownie kliknij na obiekcie, aby pojawiły się uchwyty ukosowania. Chwyć dolny uchwyt ukosowania i trzymając wciśnięty klawisz **Ctrl** przeciągnij go w prawo, tak aby lewy narożnik granatowego obiektu pokrył się z prawym narożnikiem błękitnego.
3. Zaznaczony obiekt przesuń pod błękitny kwadrat (kombinacja klawiszy **Shift+PgDn**). Zaznacz błękitny kwadrat, kliknij go ponownie i chwytając za dolny uchwyt ukosowania z klawiszem **Ctrl**, przesuń go w lewo o taką samą wartość jak poprzednio kwadrat granatowy. Zaznacz oba obiekty.
4. Utwórz kopię zaznaczonych obiektów (klawisz "+"), a następnie przeciągnij górny uchwyt z wciśniętym klawiszem **Ctrl** poprzez obiekty w dół.



## Litera C z kwadratów

1. Narysuj kwadrat (z przytrzymanym klawiszem **CTRL**) i nadaj mu czerwony kolor (Rys. 1).
2. Kliknij ponownie kwadrat aby pojawiły się uchwyty obrotu i przeciągnij środek obrotu (małe kółeczko w środku kwadratu) przy wciśniętym klawiszu **CTRL** do lewego dolnego rogu (Rys. 2).
3. Wciśnij klawisz + z klawiatury numerycznej aby utworzyć kopię obiektu. Chwyć jeden ze znaczników obrotu i obróć kwadrat o 135 stopni (w przeciwną stronę do ruchu wskazówek zegara) – dla ułatwienia przytrzymaj klawisz **CTRL** (Rys. 3).
4. Powtórz czynności z poprzedniego kroku, pamiętając jednak o tym, aby znacznik obrotu ustawić w dolnej środkowej części zaznaczonego obiektu. Powtarzaj te czynności dla kolejnych kwadratów, aż uzyskasz efekt jak na Rys. 4.
5. Zaznacz kwadrat narysowany na początku i przeciągnij jego środek obrotu do prawego dolnego rogu. Utwórz jego kopię i obróć ją o -135 stopni.



Rys. 1

Rys. 2

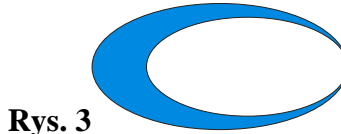
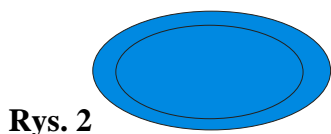
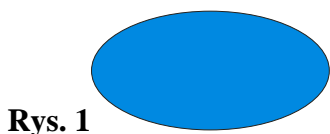
Rys. 3

Rys. 4

Rys. 5

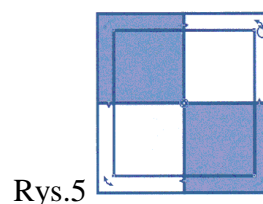
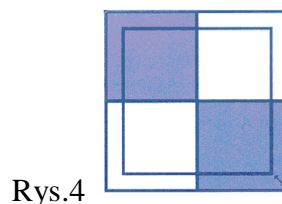
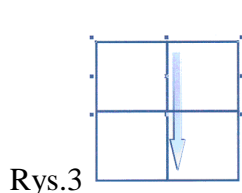
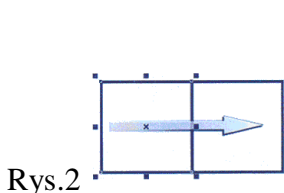
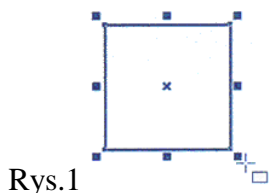
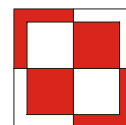
## Przesłanianie obiektów – elipsa z nietypowym konturem

1. Narysuj elipsę i wypełnij ją dowolnym kolorem (Rys. 1).
2. Utwórz kopię tego obiektu a następnie zmniejsz skopiowany obiekt (Rys. 2).
3. Zaznacz obie elipsy i wyrównaj je do prawej o do środka (opcja: **Rozmieszczenie** ⇒ **Wyrównanie i rozkład** )
4. Zmień kolor mniejszej elipsy na kolor tła (Rys. 3).
5. Zaznacz obie elipsy i usuń ich kontury, uzyskasz efekt elipsy o nieregularnym kształcie (Rys. 4).



## Szachownica Polskiego Lotnictwa Wojskowego

1. Narysuj kwadrat przytrzymując wciśnięty klawisz CTRL (Rys.1).
2. Wybierz narysowany kwadrat wskaźnikiem. Chwyć jeden z jego środkowych uchwytów i przeciągnij go poprzez obiekt na drugą stronę. W trakcie przeciągania przytrzymaj wciśnięty klawisz CTRL a także przyciśnij i zwolnij prawy przycisk myszy (Rys.2).
3. Wskaźnikiem zaznacz oba kwadraty. Ponownie chwyć jeden ze środkowych uchwytów i przeciągnij go poprzez obiekty na ich drugą stronę. W trakcie przeciągania przytrzymaj wciśnięty klawisz CTRL a także przyciśnij i zwolnij prawy przycisk myszy (Rys.3). Nadaj obiektom właściwe wypełnienia.
4. Chwyć jeden z uchwytów narożnych i przeciągnij go nieznacznie w kierunku środka zaznaczonych obiektów, przytrzymując wciśnięty klawisz SHIFT. W trakcie przeciągania wciśnij i zwolnij prawy przycisk myszy aby utworzyć kopię (Rys.4).
5. Kliknij zaznaczone kwadraty aby pojawiły się uchwyty obracania. Obróć obiekty o 90 stopni z przytrzymanym klawiszem CTRL (Rys.5).



## Gwiazda z kołem

1. Narysuj trójkąt. Zaznacz go wskaźnikiem i przeciągnij górny uchwyt poprzez obiekt. W trakcie przeciągania przytrzymaj wciśnięty klawisz CTRL a także przyciśnij i zwolnij prawy przycisk myszy.
2. Zaznacz oba trójkąty i obróć je o 90 stopni z przytrzymanym klawiszem CTRL. Pozostaw oryginalne obiekty w tym celu wciśnij i zwolnij prawy klawisz myszy podczas obracania.
3. Nadaj wszystkim trójkątom wypełnienie. Następnie zgrupuj je.
4. Narysuj koło – z przytrzymanym klawiszem CTRL
5. Zaznacz grupę obiektów i koło. Przejdź do okna **Rozmieszczenie** ⇒ **Wyrównanie i rozkład** zaznacz w tym oknie oba pola **Do środka**.
6. Wybierz koło i nadaj mu białe wypełnienie.

