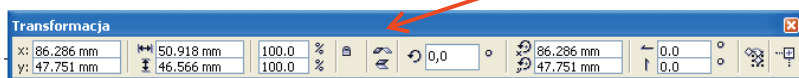
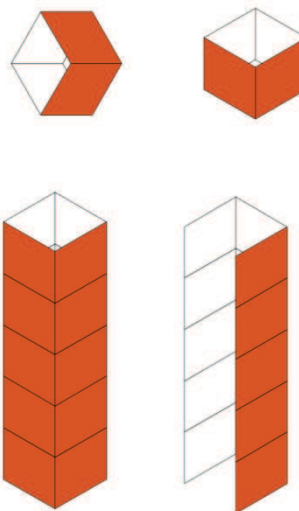
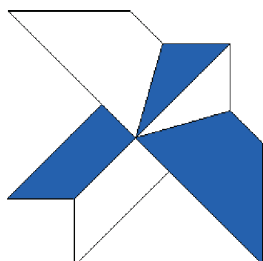


Narysuj klocki.

Wykorzystaj pasek transformacje obiektów (na pasku narzędzi ppm → Transformacja) i lustrzane odbicie.

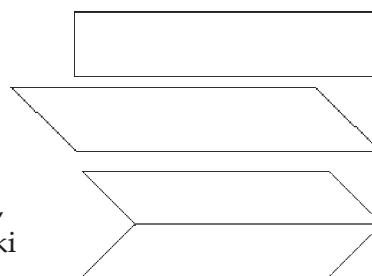


Ćwiczenie 5.



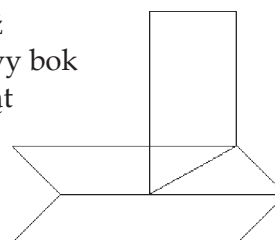
Krok 1. Narysuj prostokąt.

Krok 2. Kliknij na nim drugi raz i "zukosuj" go o 45°.

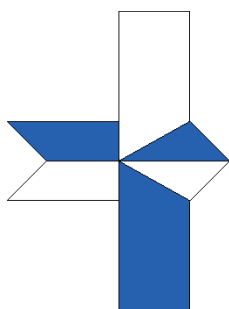


Krok 3. Zrób odbicie (chwyć górny uchwyt i przeciągnij go przez prostokąt w dół trzymając wciśnięty CTRL, w trakcie przeciągania wciśnij i puść prawy przycisk myszki aby pozostawić oryginał lub wcześniej skopiuj (+) równoległobok, a potem go „przeciągnij” w odpowiednią stronę- tj. w dół)

Krok 4. Narysuj dodatkowy prostokąt, tak aby jego dolna krawędź znalazła się na wspólnej krawędzi poziomych prostokątów, a prawy bok aby przechodził przez górny narożnik. Potem przekształć prostokąt w krzywą poleceniem **Rozmieszczenie** → **Przekształć w krzywe** (lub **Ctrl+Q**). Przesuń prawy dolny węzeł prostokąta do narożnika poziomego prostokąta.

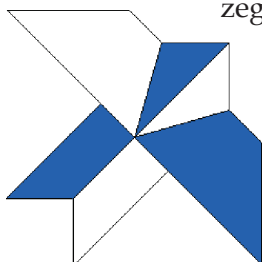


Krok 5. Zrób odbicie w poziomie pionowego prostokąta.



Krok 6. Dla górnego pionowego i dolnego poziomego prostokąta wybierz kolor biały. Dla dwóch pozostałych niebieski.

Krok 7. Zaznacz wszystkie obiekty i kliknij na nich ponownie by obrócić je o 45 stopni w kierunku przeciwnym do wskazówek zegara.



Krok 8. Przesuń górny węzeł tak, by tworzył linię poziomą z sąsiednim węzłem z lewej strony. Podobnie postąp z najbardziej wysuniętym węzłem na prawo. Zgrupuj rysunek.

