

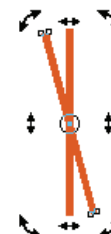
## Ćwiczenie 1.



**Krok 1.** Narysuj wydłużony prostokąt i zmień jego kolor np. na czerwony.



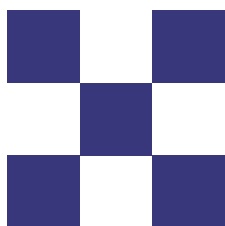
**Krok 2.** Kliknij ponownie na obiekcie, tak aby pojawiły się uchwyty obrotu. Wciśnij klawisz "+" na klawiaturze numerycznej, aby utworzyć kopię tego obiektu. Następnie chwyć za jeden z uchwytych obrotu i obróć prostokąt o 15 stopni przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (obracaj w lewo z wciśniętym klawiszem Ctrl lub wpisz wartość kąta w okienku „kąta obrotu” na pasku właściwości).



**Krok 3.** Powtarzaj krok 2, aż uzyskasz ostateczny rezultat (pomoc: zamiast ciągle powtarzać tę samą czynność, możesz skorzystać ze skrótu klawiaturowego **Ctrl+R**).

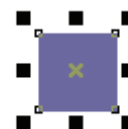
Podobne ćwiczenie! Wykonaj obracanie o 45° (z Ctrl)

Uwaga! Zauważ, że rysunek tworzy 7 kwadratów ułożonych na dwa sposoby („kwadrat prosty” i obrócony o 45°).



## Ćwiczenie 2.

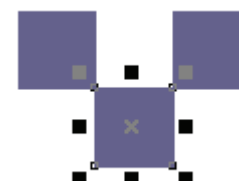
**Krok 1.** Narysuj kwadrat (przytrzymaj podczas rysowania klawisz Ctrl) i nadaj mu np. fioletowy kolor.



**Krok 2.** Wciśnij klawisz "+" na klawiaturze numerycznej, aby utworzyć kopię obiektu. Chwyć za lewy uchwyt obiektu i przeciągnij go z wciśniętym klawiszem Ctrl poprzez obiekt na prawą stronę, tak aby utworzyć identyczny obiekt. Powtórz tę czynność dla kwadratu który "przeciągnąłeś".



**Krok 3.** Utwórz kopie obiektu. Dla zaznaczonego kwadratu przeciągnij górny uchwyt z wciśniętym klawiszem Ctrl poprzez ten obiekt w dół. Powtórz tę samą czynność, ale tym razem prawym uchwytem na lewą stronę obiektu.



**Krok 4.** Najprościej teraz zaznaczyć oba górne obiekty (klikamy na nich z przytrzymanym Shiftem) i utworzyć ich kopię (+), a następnie przeciągnąć górny uchwyt poprzez obiekty w dół (z wciśniętym klawiszem Ctrl) i ponownie przeciągnąć górny uchwyt w dół.