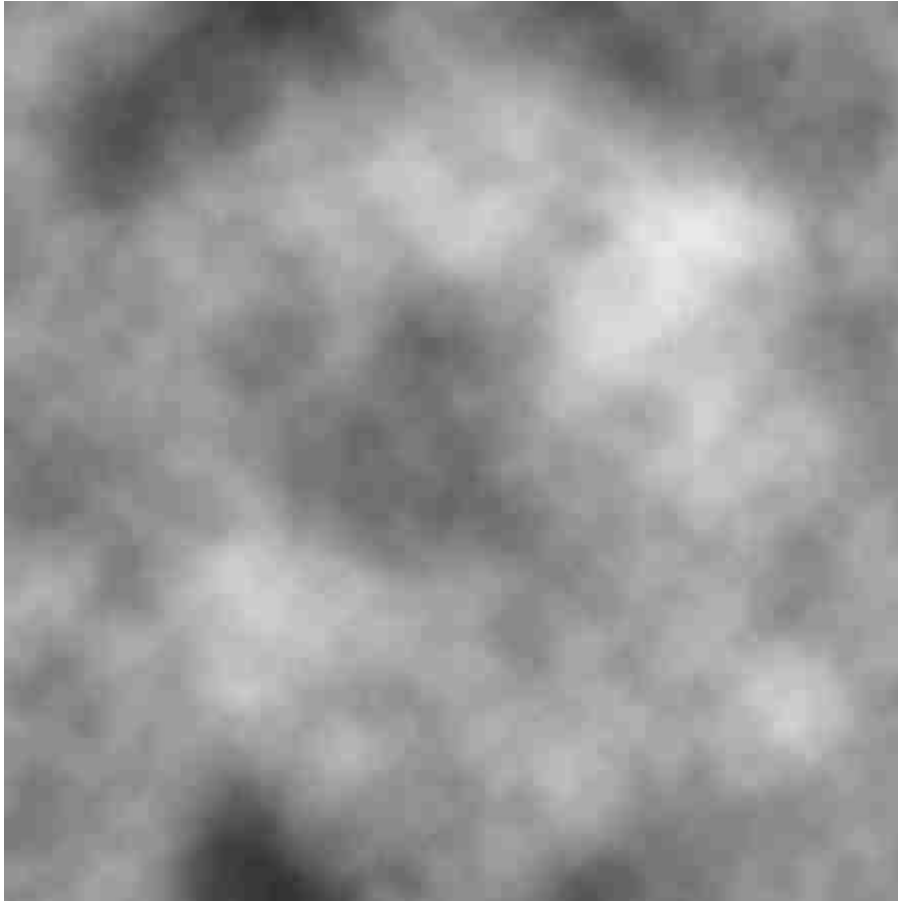


VIII. Elektryczny tunel

W tym tutorialu dowiecie się jak, za pomocą kilku efektów w programie Photoshop, stworzyć ładnie wyglądający, elektryczny tunel.



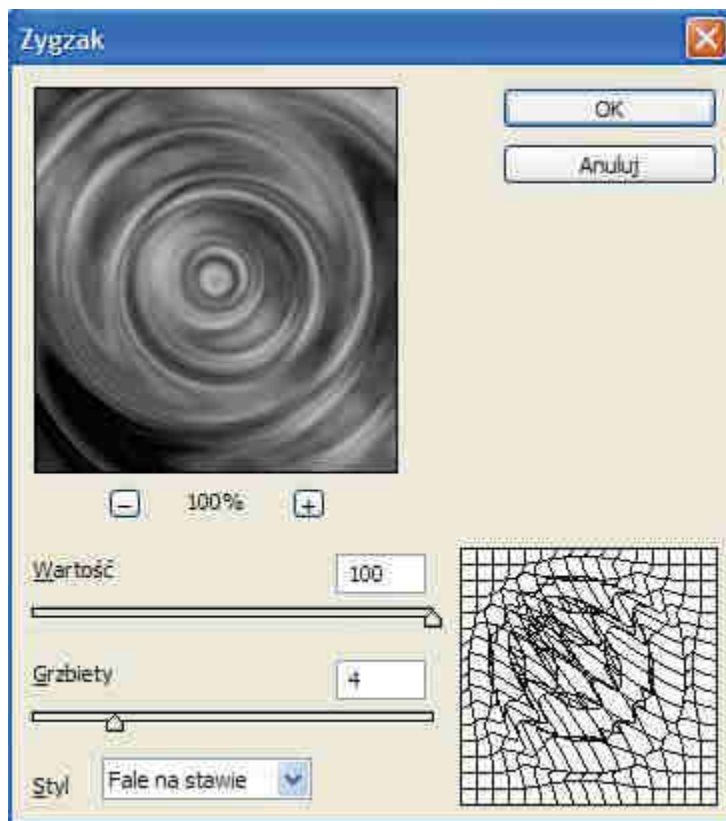
1. Zaczynamy od stworzenia nowego dokumentu o rozmiarach **450 X 450** pikseli.
2. Naciskamy **D** na klawiaturze, aby ustawić kolory **Foreground** i **Background** na czarny i biały. Następnie wchodzimy **Filtr (Filter) > Rendering (Render) > Chmury (Clouds)**.

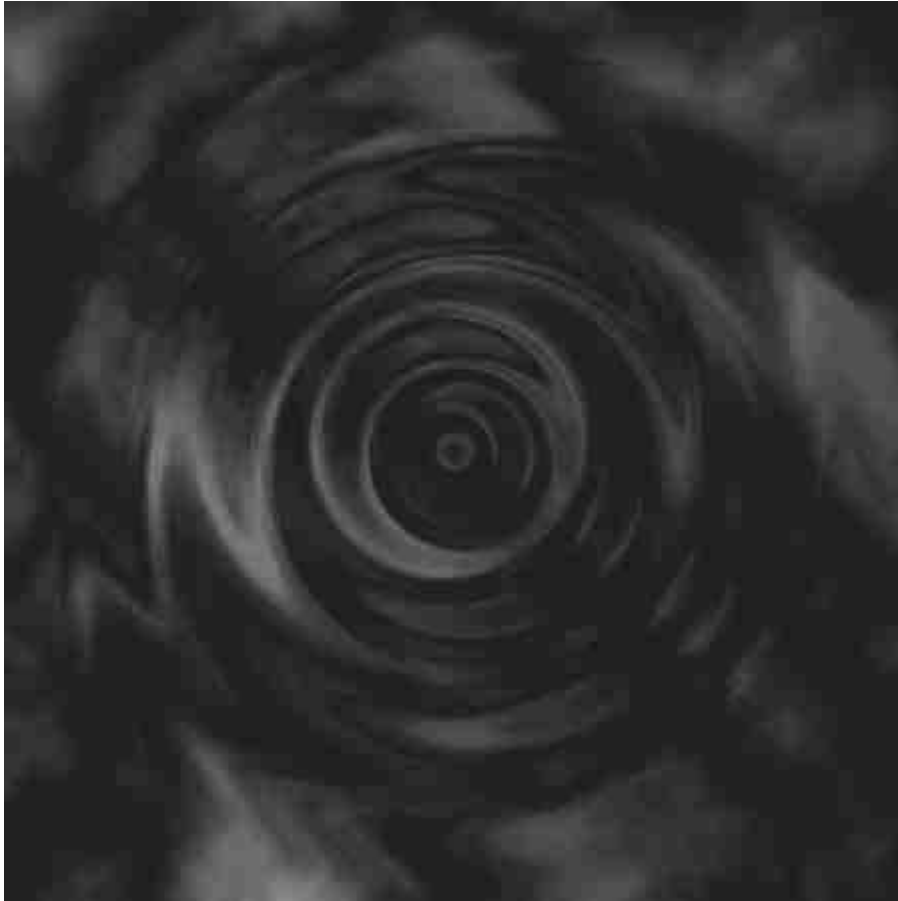


3. Wchodzimy **Filtr (Filter) > Rendering (Render) > Chmury różnicowe (Difference Clouds)**. Powtarzamy nałożenie filtra naciskając **CTRL + F** . Powtarzamy tę czynność, aż uzyskamy rezultat podobny do tego poniżej.



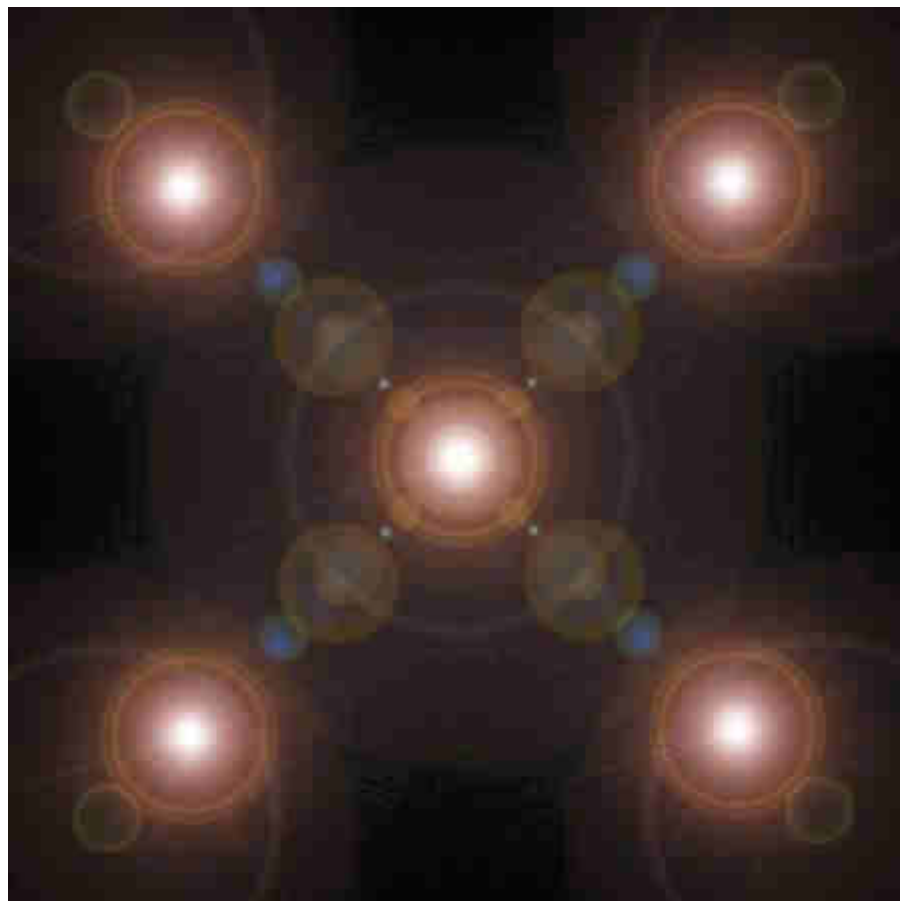
4. Wchodzimy **Filtr (Filter)** > **Zniekształcenie (Distort)** > **ZigZag** i ustawiamy:



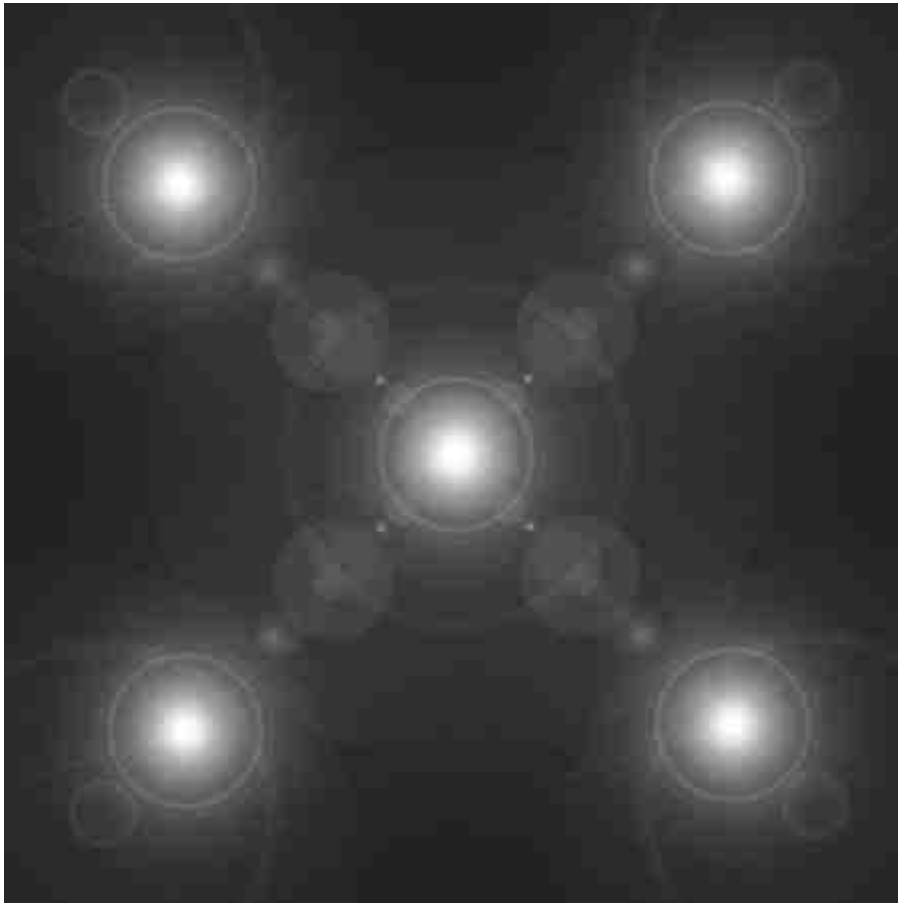


5. Tworzymy nową warstwę i za pomocą narzędzia **Wiadro z farbą (Paint Bucket Tool)**  wypełniamy ją czarnym kolorem.

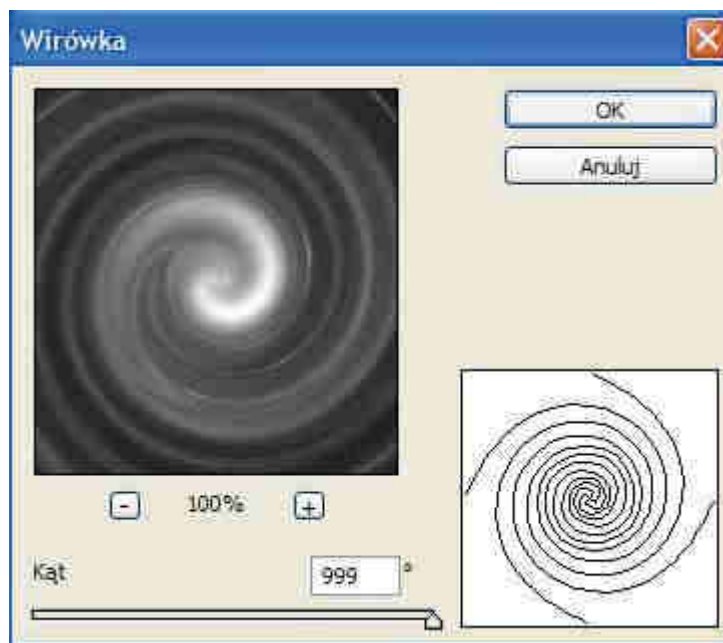
6. Wchodzimy **Filtr (Filter) > Rendering (Render) > Lens_Flare**. tworzymy flarę obiektywu. Czynność tę powtarzamy 5 razy aby powstało pięć flar, które powinny być rozmieszczone jak na ilustracji poniżej:

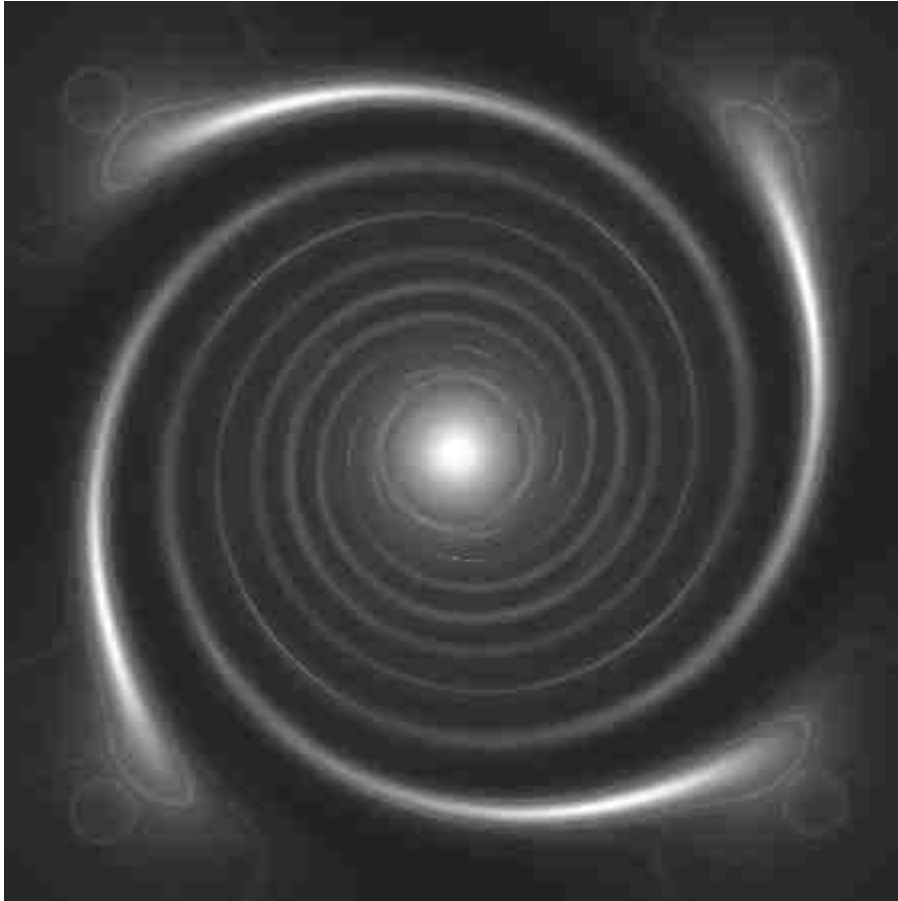


7. Teraz wchodzimy **Obrazek (Image) > Dopasuj (Adjustments) > Desaturate** lub też jednocześnie wciskamy kombinację: **Ctrl+Shift+U**. W ten sposób pozbywamy się koloru.



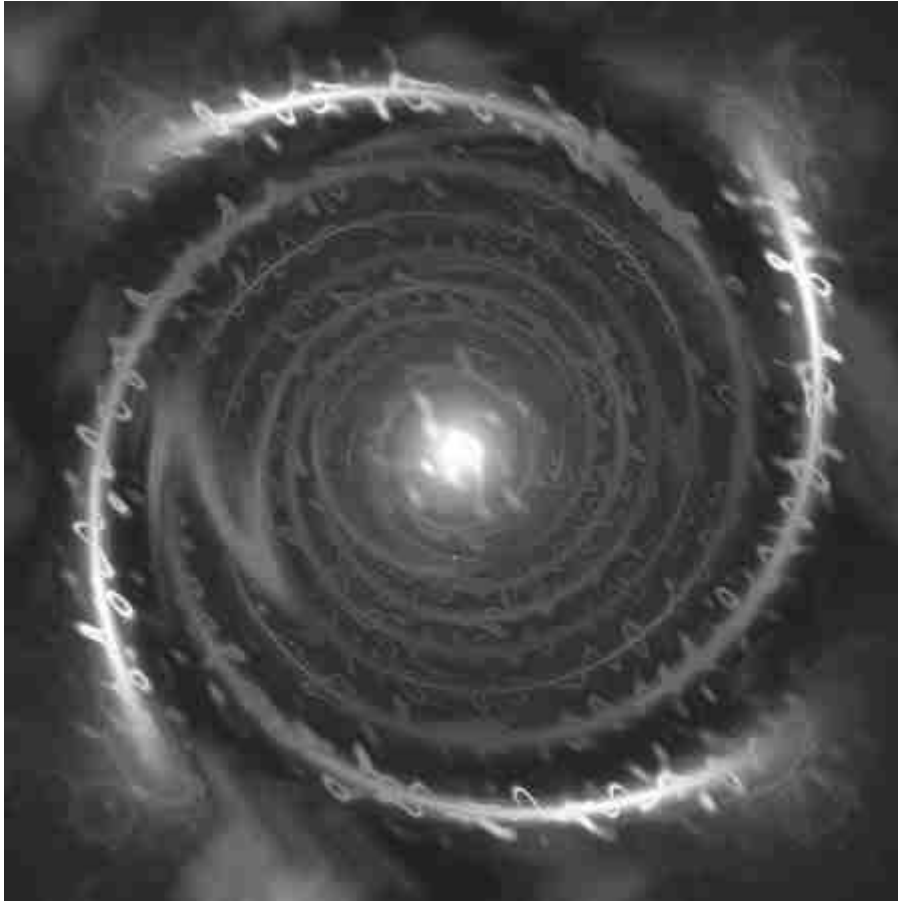
8. Następnie wchodzimy **Filtr (Filter) > Zniekształcenie (Distort) > Twirl** i ustawiamy jak na ilustracji poniżej:





9. Teraz skopiujemy warstwę. Klikamy prawym przyciskiem myszy na warstwie z wirem znajdującej się w paletce warstw i z listy wybieramy **Duplikuj warstwę (Duplicate Layer)**. Następnie mając wybraną skopioną warstwę wchodzimy **Filtr (Filter) > Zniekształcenie (Distort) > Fala (Ripple)**.





10. Zmieniamy **Tryb mieszania (Blending Mode)** dwóch wierzchnich warstw na **Lighten**. I złączamy je wciskając jednocześnie **CTRL + E**.

11. Na koniec zmieniamy kolor. W tym celu wchodzimy **Warstwa (Layer) > New_Adjustment_Layer > Color_Balance**. Możecie pobawić się ustawieniami i stworzyć własny kolor.

Efekt końcowy:

