

Nazwa
kwalifikacji:
Oznaczenie
kwalifikacji:

Realizacja projektów graficznych i multimedialnych

Numer zadania:

AUD.05

Kod arkusza:

01

AUD.05-01-24.06-SG

Wersja arkusza:

SG

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Logo wektorowe i rastrowe
	<i>Kryteria od R.1.1 do R.1.6 Logo oceniane na podstawie pliku wektorowego zawierającego wyłącznie elementy wektorowe</i>
R.1.1	Grafika logo - wymiary 280 x 165 px ± 1 px
R.1.2	Logo - ilość i rozmieszczenie obiektów zgodne ze szkicem
R.1.3	Chmura w logo - obrys RGB (0, 0, 0) oraz wypełnienie RGB (217, 239, 244)
R.1.4	Szpula i klisza w logo zgodne z obiektem w pliku <i>film.eps</i> przeskalowane proporcjonalnie
R.1.5	Tekst w logo "KINO POD CHMURKĄ" – font Candara Regular 24 pt, złożony w trzech wierszach
R.1.6	Kolor tekstu RGB (0, 0, 0)
R.1.7	Logo rastrowe - tło przezroczyste
R.1.8	Grafika logo rastrowego - zgodna ze szkicem
R.2	Rezultat 2: Bitmapy i plik dźwiękowy
R.2.1	Wszystkie bitmapy zapisane w trybie koloru RGB
R.2.2	Bitmapa <i>kod</i> - wymiary 200 x 200 px, rozdzielczość 96 ppi
R.2.3	Bitmapa <i>tło_baner</i> - wymiary 1280 x 320 px, rozdzielczość 150 ppi
R.2.4	Bitmapa <i>tło</i> - wymiary 1280 x 400 px, rozdzielczość 96 ppi
R.2.5	Bitmapa <i>tło_baner</i> posiada fragment zdjęcia <i>chmury.jpg</i> zawierający wyłącznie chmury, wypełniające cały kadr
R.2.6	Plik ze ścieżką dźwiękową w formacie MP3
R.2.7	Czas trwania ścieżki dźwiękowej 3 sekundy
R.2.8	Nagranie zawiera wypowiedź słów w pełnym brzmieniu i kolejności: „ <i>Letnie kino pod chmurką zaprasza</i> ”
R.3	Rezultat 3: Projekt biletu
	<i>Ocena na podstawie pliku PSD lub PDF z projektem e-biletu Tolerancja zgodności położenia elementów oraz ich wymiarów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ±2 px</i>
R.3.1	Dokument - wymiary 1280 x 720 px
R.3.2	Tryb kolorów RGB, rozdzielczość 96 ppi
R.3.3	W górnej części banera - prostokąt 1280 x 200 px, w dolnej części banera prostokąt 1280 x 120 px, oba w kolorze RGB (181, 141, 45)
R.3.4	Na górnym prostokącie umieszczone logo z pliku <i>logo_kino.png</i>
R.3.5	Tekst na górnym prostokącie - font Myriad Pro Regular, światło dla znaków 80, kolor RGB (217, 239, 244), efekty - dowolny cień: - tekst <i>E-BILET VIP</i> : 72 pt, wersaliki, - tekst <i>na okaziciela</i> : 48 pt
R.3.6	Środkową część biletu wypełnia bitmapa <i>tło.jpg</i> zgodnie ze szkicem
R.3.7	W prawym dolnym rogu biletu umieszczony obraz z pliku <i>kod.png</i>
R.3.8	Tekst na dolnym prostokącie - "KINO POD CHMURKĄ zaprasza na seanse w każdy wtorek, czwartek oraz sobotę na Zarzeczcu w Garwolinie od godziny 21:00 do 2:00" złożony w dwóch wierszach
R.3.9	Tekst "Kino..." - font Myriad Pro Regular 24 pt, światło dla znaków 80, kolor RGB (217, 239, 244), efekty - dowolny cień, wyrównany do prawej
R.3.10	Marginesy od krawędzi publikacji dla obiektów <i>logo_kino.png</i> oraz <i>kod.png</i> - 18 px
R.4	Rezultat 4: Projekt banera i układ animacji

Ocena na podstawie pliku PSD lub MP4	
R.4.1	Baner do animacji - rozdzielczość 150 ppi, tryb koloru RGB, wymiary 1280 x 320 px
R.4.2	Baner posiada teksty o treści zgodnej ze szkicem
R.4.3	Teksty na banerze - font Myriad Pro Regular, efekt obrysu 3 px, kolor obrysu RGB (0, 0, 0), wypełnienie: Tekst 1 RGB (255, 255, 255), Tekst 2 (181, 141, 45)
R.4.4	Ustawiona szybkość odtwarzania animacji 25 kl/s, czas trwania animacji 12 sekund $\pm 0,5$, animacja odtwarzana jednokrotnie
R.4.5	Na początku animacji widoczne tylko czarne tło oraz logo położone w lewym dolnym rogu
R.4.6	<i>tło_baner</i> od początku animacji stopniowo wyłania się z czerni i trwa do końca animacji z nałożonym efektem ruchu <i>Panoramowanie</i> , tło wypełnia cały baner
R.4.7	0-4 sekundy logo zwiększa rozmiar, zajmuje pozycję jak na szkicu, widoczne do końca trwania animacji
R.4.8	4-8 sekundy - tekst „Zapraszamy na seanse...” przypląwa z górnego marginesu, zajmuje pozycję jak na szkicu, widoczny do końca trwania animacji
R.4.9	8-12 sekundy pojawia się w miejscu zgodnym ze wzorem tekst <i>www.kinopodchmurka.pl</i> zmieniając stopniowo krycie 0 – 100%
R.4.10	Dźwięk z pliku <i>głos.mp3</i> odtwarzany w tle animacji w czasie 0-3 sekundy
R.5	Rezultat 5: Skatalogowane materiały graficzne i multimedialne
	<i>Na płycie zapisane</i>
R.5.1	plik <i>logo_kino.eps</i> oraz <i>logo_kino.png</i>
R.5.2	bitmapy: <i>tło.jpg</i> , <i>kod.png</i> , <i>tło_baner.jpg</i>
R.5.3	plik dźwiękowy <i>głos</i>
R.5.4	projekt biletu w pliku <i>e-bilet.psd</i> z zachowanymi warstwami oraz plik <i>e-bilet.pdf</i>
R.5.5	projekt banera animowanego w pliku <i>baner_animacja.psd</i> z zachowanymi warstwami oraz plik <i>baner_animacja.mp4</i>
R.5.6	folder o nazwie <i>kino_PESEL</i> zawierający pliki z rezultatami pracy zdającego