

Nazwa
kwalifikacji:

Realizacja projektów graficznych i multimedialnych

Oznaczenie
kwalifikacji:

AUD.05

Numer zadania: **01**

Kod arkusza: **AUD.05-01-22.06-SG**

Wersja arkusza: **SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Wektorowe logo
	<i>Ocenie podlega plik zawierający wyłącznie obiekty wektorowe</i>
R.1.1	Logo ma wymiary 100 x 100 px
R.1.2	Logo składa się z dwóch obiektów - wygiętego kształtu łyżki i wygiętego kształtu widelca zgodnie ze szkicem
R.1.3	Kształt łyżki wykonany za pomocą linii o grubości 4 pt., kolor RGB (30, 30, 28)
R.1.4	Kształt widelca wykonany za pomocą linii o grubości 4 pt., wewnętrzne ostrza widelca 3 pt., kolor RGB (238, 70, 35)
R.1.5	Logo nie ma tła
R.2	Rezultat 2: Bitmapa <i>pizza1</i> oraz bitmapy z symbolami alergenów
R.2.1	Kształt pizzy wycięty z tła, wykadrowany zgodnie ze wzorem
R.2.2	Bitmapa z pizzą zapisana w trybie koloru RGB
R.2.3	Bitmapa z pizzą ma dowolny efekt cienia zewnętrznego
R.2.4	Bitmapa z pizzą i symbole alergenów mają zachowaną przezroczystość tła
R.2.5	Symbole alergenów <i>mleko, jaja, gluten</i> mają wymiar 55 x 55 px
R.2.6	Symbole alergenów <i>mleko, jaja, gluten</i> mają kolory: obrys – linia przerywana szary wypełnienie - RGB (153, 0, 51)
R.2.7	Wszystkie symbole alergenów i bitmapa z pizzą mają rozdzielczość 150 ppi
R.2.8	Wszystkie symbole alergenów wyeksportowane do formatu PNG
R.3	Rezultat 3: Projekt graficzny menu
	<i>Ocena na podstawie pliku otwartego</i> <i>Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ± 1 piksel</i>
R.3.1	Dokument ma wymiary 568 x 812 px, przestrzeń barw RGB
R.3.2	Tło dokumentu w kolorze RGB (232, 232, 232)
R.3.3	Górną i dolną część projektu stanowi prostokąt 568 x 92 px, RGB (0, 102, 102)
R.3.4	Teksty złożone wersalikami, Cambria Regular, RGB(255,255,255): "ZAMÓW DO POKOJU", "ORDER TO THE ROOM", "INFORMACJA O ALERGENACH" wyśrodkowane zgodnie z projektem graficznym
R.3.5	Tekst „Pizza Menu”- Cambria Bold, 24 pkt, RGB (0, 102, 102), 20 px od krawędzi publikacji. Składniki potraw w języku polskim i angielskim: Arial Bold
R.3.6	Nazwy pizzy oraz ceny - Cambria Bold, RGB (255, 255, 255) rozmieszczone na prostokątach 548 x 21 px, RGB (0, 102, 102), odstęp między prostokątami 39 px
R.3.7	Umieszczony zgodnie ze szkicem 364 px od dolnej krawędzi projektu prostokąt 420 x 90 px, RGB (0, 102, 102) z tekstem w języku polskim i angielskim wyrównanym do lewej krawędzi prostokąta
R.3.8	Bitmapa z pizzą umieszczona zgodnie ze szkicem
R.3.9	Wycentrowane w poziomie logo umieszczone jak na szkicu z projektem graficznym
R.3.10	Symbole alergenów rozmieszczone symetrycznie, w równych odległościach
R.4	Rezultat 4: Projekt banera i przebieg animacji
	<i>Tolerancja zgodności położenia elementów z wartościami ze szkiców wydawniczych wynosi ± 1 pikseli. Ocena kryteriów R.4.1-9 na podstawie pliku PSD a R.4.10 na podstawie pliku GIF</i>
R.4.1	Dokument ma wymiary 560 x 98 px, tryb koloru RGB i rozdzielczość 150 ppi
R.4.2	Tło w postaci bitmapy z pliku <i>tlo.psd</i>
R.4.3	Na <i>tło</i> nałożona jest warstwa dopasowania: Filtr fotograficzny niebieskozielony, zaznaczona opcja zachowaj jasność, gęstość 100%
R.4.4	W dolnej części banera rozmieszczone symetrycznie, w równych odległościach, w styku z dolną krawędzią banera symbole alergenów w kolejności: mleko, jaja, gluten
R.4.5	W górnej części banera napis "UWAŻAJ NA ALERGENY" Cambria Bold 14, wersaliki, RGB (255, 255, 255)
R.4.6	Tło banera widoczne przez cały czas trwania animacji

R.4.7	0 - 1 sekundy animacji od dolnej ku górnej krawędzi banera przesuwa się napis „UWAŻAJ NA ALERGENY”, zatrzymuje się w pozycji docelowej
R.4.8	1 – 2 sekundy animacji w miejscu docelowym pojawia się symbol z pliku <i>mleko.png</i> ; 2 – 3 sekundy animacji w miejscu docelowym pojawia się symbol z pliku <i>gluten.png</i> ; 3 – 4 sekundy animacji w miejscu docelowym pojawia się symbol z pliku <i>jaja.png</i>
R.4.9	Ustawione parametry animacji: szybkość odtwarzania 30 kl/s, czas trwania animacji 5 s \pm 0,5
R.4.10	Animacja odtwarzana w pętli
R.5	Rezultat 5: Skatalogowane materiały graficzne
	<i>Folder service_PESEL zawiera:</i>
R.5.1	Wektorowy plik o nazwie <i>logo</i>
R.5.2	Bitmapy <i>mleko.png</i> , <i>jaja.png</i> , <i>gluten.png</i>
R.5.3	Bitmapę z pizzą
R.5.4	Plik źródłowy z projektem <i>room_service</i> oraz plik <i>room_service.pdf</i>
R.5.5	Plik źródłowy z projektem <i>alergeny_baner.psd</i> oraz animowany plik <i>alergeny_baner.gif</i>