

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**
Oznaczenie kwalifikacji: **AUD.05**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AUD.05-01-22.01-SG

EGZAMIN ZAWODOWY

Rok 2022
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2019**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj animowany baner internetowy reklamujący szkołę nauki jazdy LUCYNA. Dokonaj mapowania grafiki i utwórz z tekstu *E-TESTYNAPRAWOJAZDY.PL* element interaktywny banera przenoszący użytkownika na wskazany adres www. Baner z interaktywnym elementem zapisz jako stronę internetową. Utwórz archiwum przygotowanej strony internetowej.

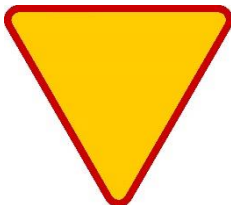

Wszystkie rezultaty zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym oraz wzorem banera i zapisz na pulpicie komputera w folderze o nazwie *Szkoła_Lucyna_PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL).

Folder o nazwie *Szkoła_Lucyna_PESEL* zapisz na płytę CD, zgłoś przez podniesienie ręki gotowość do sprawdzenia nagrania, a po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

Wektorowe piktogramy znaków drogowych



W programie do obróbki grafiki wektorowej wykonaj piktogramy znaków drogowych zgodnie z poniższą specyfikacją i zapisz je w folderze *PIKTOGRAMY_PESEL* w formacie grafiki wektorowej z możliwością edycji poszczególnych obiektów.

Wymagania dla piktogramów znaków drogowych

Nazwa pliku wektorowego	Projekt graficzny piktogramu	Opis
piktogram1_kolor		<ul style="list-style-type: none">– Szerokość: 100 px– Wysokość: 88 px– Obrys: wyrównany na zewnątrz, kolor: RGB (204, 0, 0), grubość 3 px– Kolor wypełnienia: RGB (255, 205, 0)
piktogram2_kolor		<ul style="list-style-type: none">– Szerokość: 100 px– Wysokość: 88 px– Obrys: wyrównany na zewnątrz, kolor: RGB (204, 0, 0), grubość 3 px– Kolor wypełnienia: RGB (255, 205, 0)– Kolor znaku skrzyżowania: RGB (0, 0, 0)

Obrazy samochodów

Na podstawie pliku *auto.png* z folderu *materiały_AUD.05_01.7z* zabezpieczonego hasłem **AUD05_1p** przygotuj dwa obrazy samochodu zgodnie z poniższymi wymaganiami. Przygotowane obrazy zapisz w folderze *OBRAZY_PESEL*.

Plik <i>auto_baner1.psd</i>	Plik <i>auto_baner2.psd</i>
	
Ustawienia warstwy dopasowania Barwa/Nasycenie: <ul style="list-style-type: none">• Barwa 30• Nasycenie 34• Jasność 0	Ustawienia warstwy dopasowania Barwa/Nasycenie: <ul style="list-style-type: none">• Barwa 202• Nasycenie 67• Jasność +20
Parametry wspólne dla obrazów z obu plików: <ul style="list-style-type: none">• szerokość: 450 px• wysokość: 300 px• rozdzielczość: 72 ppi• tryb koloru: RGB• zachowana przezroczystość tła	

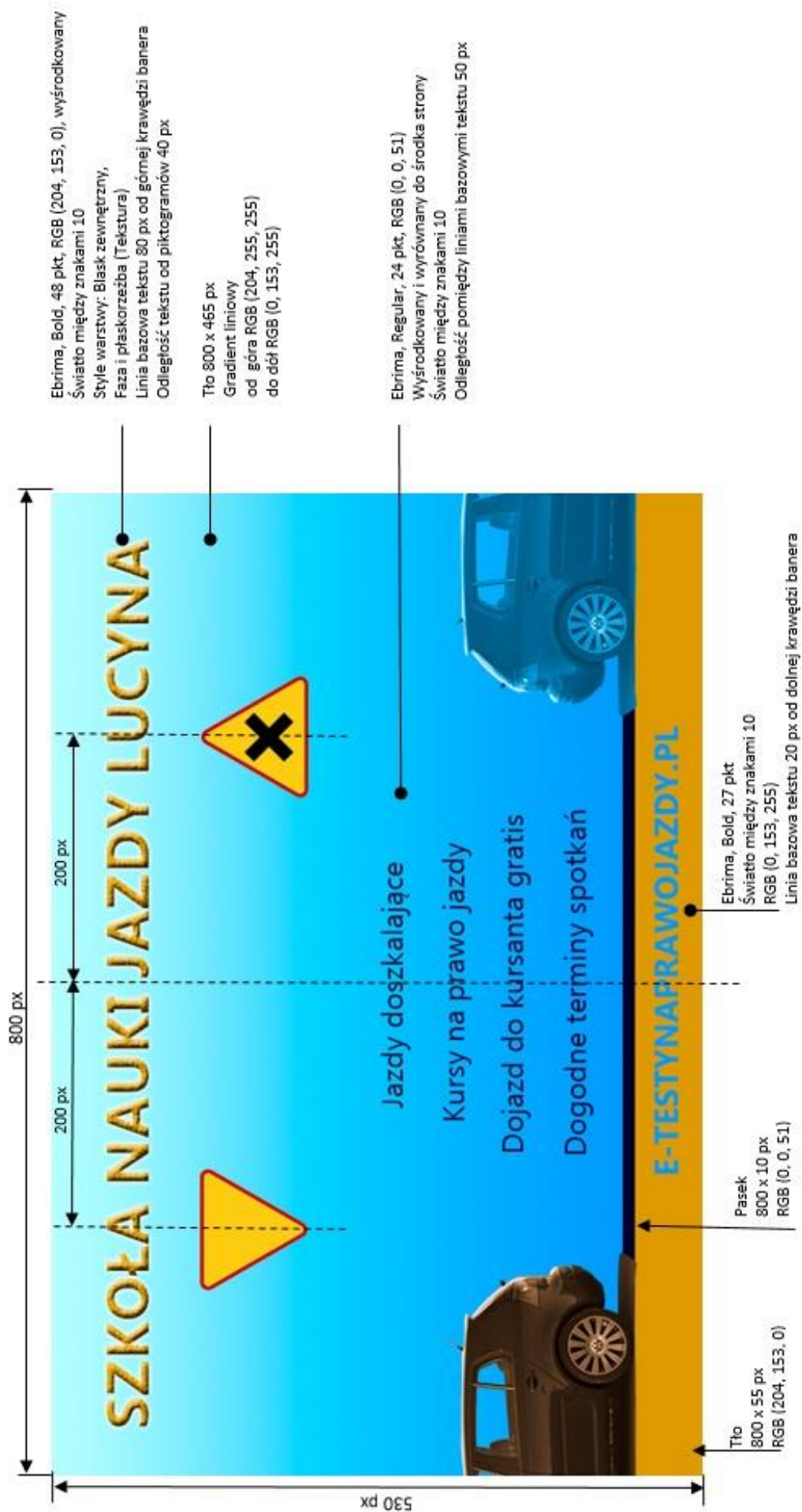
Projekt banera

Wykonaj projekt banera w programie Adobe Photoshop zgodnie z zamieszczonymi parametrami oraz szkicem:

- wymiary 800 x 530 pikseli,
- tryb koloru RGB,
- rozdzielczość 72 ppi.

Projekt banera zapisz pod nazwą *baner_PESEL* w pliku otwartym PSD z zachowaniem warstw oraz wyeksportuj do formatu GIF.

Szkic banera



Animacja banera

Dokonaj animacji banera na podstawie specyfikacji oraz opisu przebiegu animacji:

- czas trwania animacji: 6 s,
- częstotliwość odtwarzania: 30 kl./s,
- odtwarzanie jednokrotne.

Zaprojektowane elementy wektorowe na banerze oraz umieszczone pliki rastrowe muszą mieć zachowaną przezroczystość tła.

Przebieg animacji:

0 – 1 s	widoczne w docelowym położeniu wyłącznie: <ul style="list-style-type: none">– tło gradientowe,– czarny i żółty pasek,– teksty: <i>Jazdy doszkalające, Kursy na prawo jazdy, Dojazd do kursanta gratis, Dogodne terminy spotkań</i>
1 – 2 s	pojawia się tekst <i>SZKOŁA NAUKI JAZDY LUCYNA</i> z kryciem od 15% do 100%
1 – 3 s	pojawiają się wektorowe znaki drogowe w miejscu położenia określonym na szkicu banera, z kryciem od 0% do 100%
2 – 4 s	od lewej strony "wjeżdża" samochód z pliku <i>auto_baner2.psd</i> , przemieszcza się płynnie w kierunku prawej strony banera i zatrzymuje się w pozycji docelowej
3 – 5 s	od prawej strony "wjeżdża" samochód z pliku <i>auto_baner1.psd</i> , przemieszcza się płynnie w kierunku lewej strony banera i zatrzymuje się w pozycji docelowej
3 – 6 s	pojawia się napis <i>E-TESTYNAPRAWOJAZDY.PL</i> ze 100% kryciem, który płynnie zanika w czerń, a następnie powraca płynnie do koloru RGB (0, 153, 255)

Wszystkie pojawiające się elementy pozostaw widoczne do końca trwania animacji. Gotowy baner animowany zapisz w trybie koloru RGB w wersji otwartego projektu z zachowaniem warstw w pliku *baner_PESEL.psd* oraz dla internetu w pliku *baner_PESEL.gif*.

Na przygotowanym banerze wydziel element interaktywny stworzony z warstwy zawierającej napis *E-TESTYNAPRAWOJAZDY.PL* i utwórz hiperłącze do strony internetowej o adresie <http://www.e-testynaprawojazdy.pl> otwierającą się w nowym oknie. Stronę www ze zmapowaną grafiką zapisz do pliku *baner_PESEL.html*, a plasterki banera w domyślnym folderze *images*.

Sporządź archiwum zabezpieczone hasłem *lucyna*. Archiwum ma zawierać stronę internetową o nazwie *baner_PESEL.html* wraz z przynależnym jej folderem *images*. Archiwum zapisz pod nazwą *Lucyna_Archiwum*.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- wektorowe piktogramy oraz rastrowe obrazy samochodów,
- projekt banera (PSD),
- animacja banera (PSD i GIF),
- zmapowana grafika na stronie www,
- skatalogowane i zarchiwizowane pliki.

