

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj layout strony internetowej dla firmy HYDROGRAFIKA.

W tym celu:

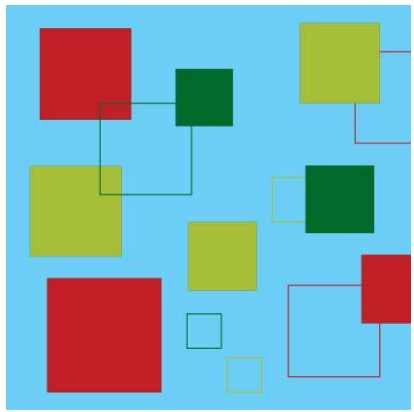
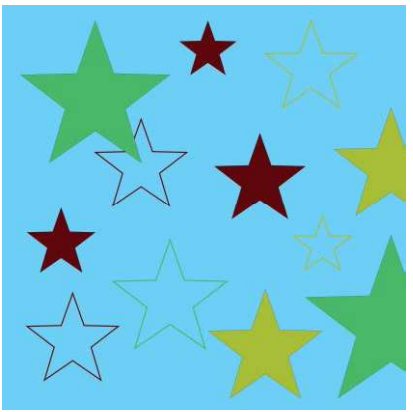
1. W programie do obróbki grafiki wektorowej zaprojektuj tekstury na podstawie *Wytycznych dotyczących tekstur* i zapisz je w folderze *tekstury_PESEL* w formacie PDF z możliwością edycji poszczególnych obiektów.
2. Wykorzystując pliki *baner_element01.jpg*, *drewno.jpg*, *krople.jpg*, *suszarka.tif* zamieszczone na pulpicie komputera w archiwum *AU.28_materiały_2.7z* zabezpieczonym hasłem **AU.28_pr_2** przygotuj obrazy przedstawiające wizualizację tekstur na suszarce do włosów oraz baner na stronę internetową. Sprawdź, czy folder *AU.28_materiały_2.7z* zawiera niezbędne pliki do wykonania zadania.
3. Wizualizacje tekstur zapisz w folderze *obrazy_PESEL* w formacie PNG z zachowaniem przezroczystości tła.
4. Projekt banera zapisz w pliku *baner_PESEL.psd* z zachowaniem warstw.
5. Na podstawie pliku *baner_PESEL.psd* przygotuj animację banera i zapisz w pliku *animacja_PESEL.psd* z zachowaniem warstw oraz wersję do internetu w pliku *animacja_PESEL.gif*.

Wszystkie rezultaty zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym oraz załączonymi wzorami i zapisz na pulpicie komputera w folderze *PESEL* (*PESEL* to Twój numer PESEL).

Folder o nazwie *PESEL* nagraj na płytę CD, po uzyskaniu zgody przewodniczącego ZN sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

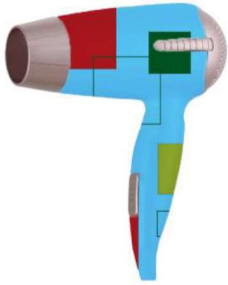



Wytyczne dotyczące tekstur

- wymiary 300 × 300 mm,
- tryb koloru CMYK,
- rozdzielczość 300 ppi,
- tło w kolorze CMYK (50, 0, 0, 0),
- format zapisu PDF z możliwością edycji obiektów wektorowych,
- tekstury można odwzorować lub stworzyć własne, zgodnie z opisem w poniższej tabeli.

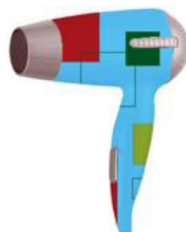
Nazwa pliku	<i>tekstura01</i>	<i>tekstura02</i>
Przykładowe tekstury		
Minimalna liczba elementów	- 3 kwadraty wypełnione, - 3 kwadraty bez wypełnienia	gwiazdy pięciopiętne: - 3 wypełnione, - 3 bez wypełnienia
	dowolny układ i wielkość elementów	
Kolory elementów	CMYK (80, 0, 100, 50) CMYK (40, 10, 100, 0) CMYK (10, 100, 100, 0) każdy kolor powinien wystąpić w teksturze	CMYK (30, 100, 90, 50) CMYK (40, 10, 100, 0) CMYK (70, 0, 80, 0) każdy kolor powinien wystąpić w teksturze

Wytyczne dotyczące obrazów przedstawiających wizualizację tekstur na suszarce do włosów

- wymiary obrazów: szerokość 500 pikseli, wysokość 600 pikseli,
- kompozycja centralna,
- tryb koloru RGB,
- rozdzielczość 72 ppi,
- format zapisu PNG z zachowaniem przezroczystości tła.

Nazwa pliku	Projekt	Wymagania
suszarka01		<ul style="list-style-type: none"> – należy wykorzystać pliki: <i>tekstura01.pdf</i> oraz <i>suszarka.tif</i>
suszarka02		<ul style="list-style-type: none"> – należy wykorzystać pliki <i>tekstura02.pdf</i> oraz <i>suszarka.tif</i>
suszarka03		<ul style="list-style-type: none"> – należy wykorzystać pliki <i>drewno.jpg</i> oraz <i>suszarka.tif</i> – obraz z pliku <i>drewno.jpg</i> należy wyedytować w odcieniach ciemnego fioletu
suszarka04		<ul style="list-style-type: none"> – należy wykorzystać pliki: <i>krople.jpg</i> oraz <i>suszarka.tif</i> – obraz <i>krople.jpg</i> należy wyedytować w odcieniach koloru żółtego

Wytyczne dotyczące banera



Technika transferowego druku wodnego - ul. Drukarska 7, 01-771 Warszawa, drukarska@hydrodruk.pl

- wymiary: szerokość 1020 pikseli, wysokość 800 pikseli,
- tryb koloru: RGB,
- rozdzielczość: 72 ppi,
- format zapisu: PSD z zachowaniem warstw, nazwa pliku: *baner_PESEL*,
- tło w kolorze: #FFFFFF,
- w lewym górnym rogu banera obraz z pliku *baner_element01.jpg*, a na nim napis *HYDROGRAFIKA*,
- parametry napisu *HYDROGRAFIKA*:
 - o krój pisma: Verdana Bold Italic, wielkość: 100 pkt, kolor #146494,
 - o blask zewnętrzny oraz faza/faseta i płaskorzeźba o dowolnych ustawieniach,
 - o odbicie lustrzane.
- do dolnej krawędzi banera przylega prostokąt o wymiarach 1020 x 50 pikseli w kolorze #146494,
- na płaszczyźnie niebieskiego prostokąta umieszczono napis *Technika transferowego druku wodnego - ul. Drukarska 7, 01-771 Warszawa, drukarska@hydrodruk.pl* o parametrach:
 - o krój pisma Verdana Italic, wielkość 22 pkt, kolor #FFFFFF,
 - o światło (-10),
 - o skalowanie poziome 90%,
- nad niebieskim prostokątem w jednakowych od siebie odległościach umieszczono obrazy suszarek do włosów z plików: *suszarka01.png*, *suszarka02.png*, *suszarka03.png*, *suszarka04.png*,
- kolejność usytuowania suszarek zgodna ze wzorem banera.





Baner powinien być zgodny z zamieszczonym wzorem.

Przebieg oraz opis technologiczny animacji

Animację sporządź w programie Adobe Photoshop i zapisz:

- jako projekt w pliku *animacja_PESEL.psd* w trybie koloru RGB z zachowaniem warstw,
- wersję do internetu w pliku *animacja_PESEL.gif* w trybie koloru RGB,

Animacja odtwarzana jest jednokrotnie.

Elementy podlegające animacji	Sposób pojawiania się elementów	Czas trwania efektu
1. białe tło billboardu	– widoczne od początku animacji	do 0,5 sekundy
2. obraz z pliku <i>baner_element01.jpg</i> z napisem <i>HYDROGRAFIKA</i>	 – stopniowo przez zwiększenie krycia	do 1 sekundy
3. niebieski prostokąt	 – dowolny	do 0,5 sekundy
4. napis na płaszczyźnie niebieskiego prostokąta: <i>Technika transferowego druku wodnego - ul. Drukarska 7, 01-771 Warszawa, drukarska@hydrodruk.pl</i>	 – przybliżenie z prawej strony banera – zatrzymanie w położeniu zgodnym ze wzorem banera	do 1,5 sekundy
5. obrazy z pików: <i>suszarka01.png, suszarka 02.png, suszarka 03.png, suszarka 04.png</i>	 – stopniowo przez zwiększenie krycia	do 1,5 sekundy
Maksymalny czas trwania animacji		5 sekund

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będą 4 rezultaty:

- pliki z folderu *tekstury_PESEL* (*tekstura01.pdf, tekstura02.pdf*),
- pliki z folderu *obrazy_PESEL* (*suszarka01.png, suszarka02.png, suszarka03.png, suszarka04.png*),
- projekt banera w pliku *baner_PESEL.psd*,
- przebieg animacji w plikach *animacja_PESEL.psd* oraz *animacja_PESEL.gif*.