

## Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo oraz dwa banery internetowe statyczny i animowany dla firmy *CHEM TECH*. Wykorzystaj grafiki umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25\_materiały\_4.7z* zabezpieczonym hasłem *A.25\_pPZ-04*.

Logo zaprojektuj w programie do grafiki wektorowej, zapisz w formacie wektorowym pod nazwą *logo\_wektorowe\_PESEL* (*PESEL* to Twój numer *PESEL*) oraz w formacie grafiki rastrowej pod nazwą *logo\_rastrowe\_PESEL*.

Na pulpicie komputera załóż folder o nazwie *PESEL*, utwórz w nim folder *GRAFIKI\_PESEL*. W folderze *GRAFIKI\_PESEL* po zmianie tonacji zapisz grafiki z folderu *A.25\_materiały\_4\GRAFIKA* w formacie *PNG*, w trybie koloru *RGB*.

Baner statyczny wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz w folderze *PESEL* w pliku *baner1\_PESEL.png*.

Baner animowany wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz jako projekt w folderze *PESEL* w pliku *baner2\_PESEL.psd* oraz w wersji do Internetu w pliku *baner2\_PESEL.gif*.

Poszczególne etapy zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym. Po zapisaniu w folderze *PESEL* wszystkich wyników pracy, folder nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania i podpisz płytę swoim numerem *PESEL*.

### Opis technologiczny – wymagania dotyczące logo

Logo opracowane zgodnie z zamieszczonym wzorem – *Grafika 1* powinno zawierać:

- elementy w kolorach zielonym: RGB (100, 200, 0), żółtym: RGB (240, 250, 100) i białym: (255, 255, 255).
- napis *CHEM TECH* wyedytowany fontem *Arial Bold* w kolorach elementów logo: zielonym, żółtym z białym obrysem oraz efektem cienia wewnętrznego.

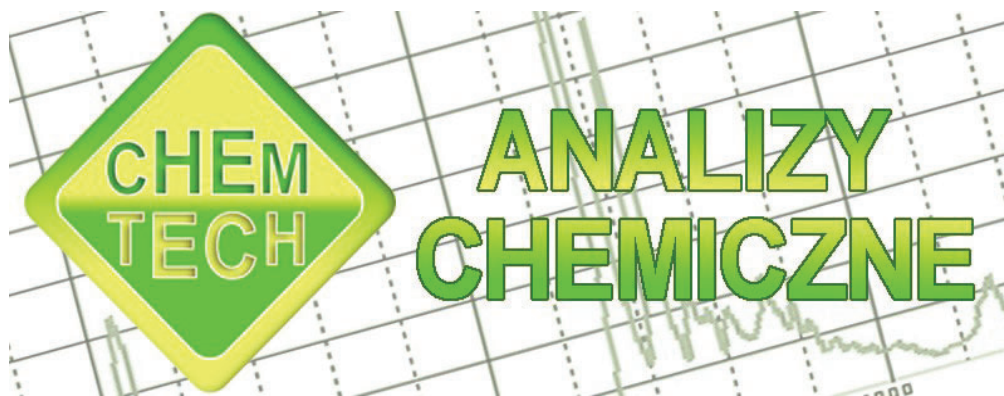
Gotowe logo zapisz w trybie koloru *RGB* w formacie grafiki:

- wektorowej pod nazwą *logo\_wektorowe\_PESEL* z możliwością edycji poszczególnych obiektów,
- rastrowej w pliku *logo\_rastrowe\_PESEL.png* z zachowaniem przezroczystości tła.



**Grafika 1**

## Opis technologiczny – wymagania dotyczące baneru 1



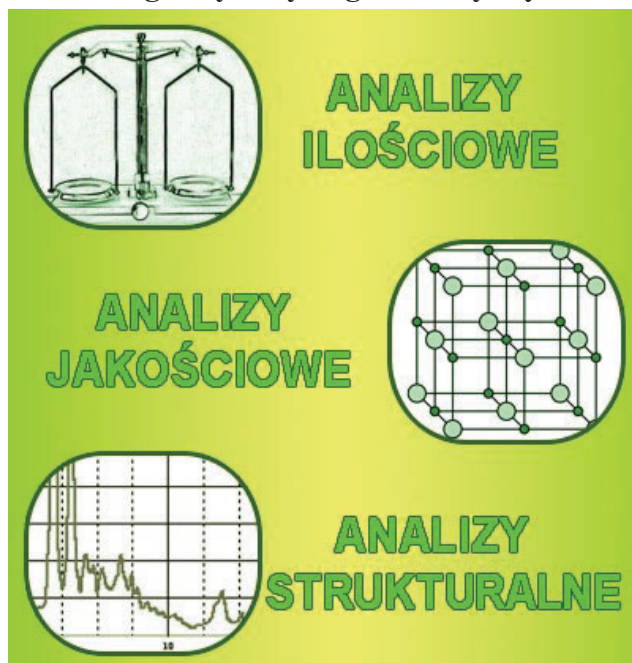
Grafika 2

Baner statyczny wykonany zgodnie z wzorem (Grafika 2) o wielkości 800x300 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowej powinien zawierać:

- logo z pliku *logo\_rastrowe\_PESEL.png* umieszczone z lewej strony baneru, nie wykraczające poza obszar o wielkości 320x300 pikseli,
- tło wypełnione grafiką z pliku *tlo.jpg* z folderu *A.25\_materiały\_4.7z* o zmniejszonym kryciu warstwy,
- napis ANALIZY CHEMICZNE o parametrach: font *Arial Bold 85 pkt.*, kolor: gradient lustrzany od koloru żółtego *RGB (240, 250, 100)* do zielonego *RGB (100, 200, 0)*, kolor obrysu ciemnozielony *RGB (60, 120, 0)*.

Gotowy baner zapisz w trybie koloru *RGB* w pliku *baner1\_PESEL.png*.

## Opis technologiczny – wymagania dotyczące baneru 2



Grafika 3

Baner animowany wykonany zgodnie z wzorem (*Grafika 3*) o wielkości 400x420 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych, powinien zawierać następujące obiekty każdy usytuowany na osobnej warstwie:

- tło wypełnione gradientem lustrzanym od barwy *RGB (240, 250, 100)* do *RGB (100, 200, 0)*,
- trzy żółte zaokrąglone prostokąty ukryte pod grafikami, widoczne tylko podczas animacji o parametrach:
  - wielkość 150x130 pikseli,
  - kolor *RGB (240, 250, 100)*,
  - usytuowanie zgodnie ze wzorem w odległości 10 pikseli od brzegów baneru.
- grafiki w kształcie zaokrąglonych prostokątów o wielkość *150x130 pikseli* z folderu o nazwie *GRAFIKI\_PESEL* umieszczone nad żółtymi prostokątami,
- obrys grafiki: wewnętrzny, kolor zielony *RGB (50, 120, 0)*, szerokość *3 piksele*,
- napisy o parametrach: *font Arial Bold, 30 pkt*, kolor napisu *RGB (100, 200, 0)*, kolor obrysu *RGB (50, 100, 0)*, szerokość *1 piksel*.

### Opis technologiczny – wymagania dotyczące przebiegu animacji baneru 2

Animacja odtwarzana w pętli. W kolejnych klatkach animacji powinny pojawić się obiekty widoczne do końca każdego cyklu odtwarzania.

Numer klatki	Czas wyświetlania klatki	Elementy graficzne pojawiające się w danej klatce animacji
1	1 sekunda	białe tło
2-6	0,1 sekundy	stopniowo, przez wzrost krycia, pojawia gradientowe tło
7	1 sekunda	gradientowe tło o 100% kryciu
8	1 sekunda	żółty, zaokrąglony prostokąt w lewym górnym rogu banneru
9	1 sekunda	grafika z pliku <i>waga.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
10	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>waga.png</i>
11	1 sekunda	napis ANALIZY ILOŚCIOWE
12	1 sekunda	żółty, zaokrąglony prostokąt a prawej strony na wysokości środka baneru
13	1 sekunda	grafika z pliku <i>siatka_krytalograficzna.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
14	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>siatka_krytalograficzna.png</i>
15	1 sekunda	napis ANALIZY JAKOŚCIOWE
16	1 sekunda	pojawia się żółty, zaokrąglony prostokąt w lewym dolnym rogu banneru
17	1 sekunda	grafika z pliku <i>wykres.png</i> w zaokrąglonym, żółtym prostokącie
18	1 sekunda	zielony obrys grafiki z pliku <i>wykres.png</i>
19	1 sekunda	napis ANALIZY STRUKTURALNE

Gotowy baner animowany zapisz w trybie koloru RGB, z trzykrotnym odtwarzaniem, w wersji:

- projektu z zachowaniem warstw w pliku *baner2\_PESEL.psd*,
- do internetu w pliku *baner2\_PESEL.gif*.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.**

**Ocenić będą 5 rezultatów:**

- logo,
- grafika z folderu *GRAFIKI\_PESEL*,
- plik *baner1\_PESEL.png*,
- plik *baner2\_PESEL.psd*, *baner2\_PESEL.gif*,
- przebieg animacji.