

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj logo oraz dwa banery internetowe statyczny i animowany dla firmy *CHEM TECH*. Wykorzystaj grafiki umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *A.25_materiały_3.7z* zabezpieczonym hasłem *A.25_nNK-03*.

Logo zaprojektuj w programie do grafiki wektorowej, zapisz w formacie wektorowym pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL* (*PESEL* to Twój numer *PESEL*) oraz w formacie grafiki rastrowej pod nazwą *logo_rastrowe_PESEL*.

Na pulpicie komputera załóż folder o nazwie *PESEL*, utwórz w nim folder *GRAFIKI_PESEL*. W folderze *GRAFIKI_PESEL* po zmianie tonacji zapisz grafiki z folderu *A.25_materiały_3\GRAFIKA* w formacie PNG, w trybie koloru RGB.

Baner statyczny wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz w folderze *PESEL* w pliku *baner1_PESEL.png*.

Baner animowany wykonaj w programie do grafiki rastrowej, wynik pracy zapisz jako projekt w folderze *PESEL* w pliku *baner2_PESEL.psd* oraz w wersji do Internetu w pliku *baner2_PESEL.gif*.

Poszczególne etapy zadania wykonaj zgodnie z opisem technologicznym. Po zapisaniu w folderze *PESEL* wszystkich wyników pracy, folder nagraj na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania i podpisz płytę swoim numerem *PESEL*.

Opis technologiczny – wymagania dotyczące logo

Logo opracowane zgodnie z zamieszczonym wzorem – Grafika 1 powinno zawierać:

- elementy w kolorach błękitnym: RGB (60, 220, 255), niebieskim: RGB (10, 0, 130) i białym (255, 255, 255).
- napis *CHEM TECH* wyedytowany fontem *Arial Bold* w kolorach elementów logo: błękitnym, niebieskim z białym obrysem.

Gotowe logo zapisz w trybie koloru RGB w formacie grafiki:

- wektorowej pod nazwą *logo_wektorowe_PESEL* z możliwością edycji poszczególnych obiektów,
- rastrowej w pliku *logo_rastrowe_PESEL.png* z zachowaniem przezroczystości tła.



Grafika 1

Opis technologiczny – wymagania dotyczące baneru 1



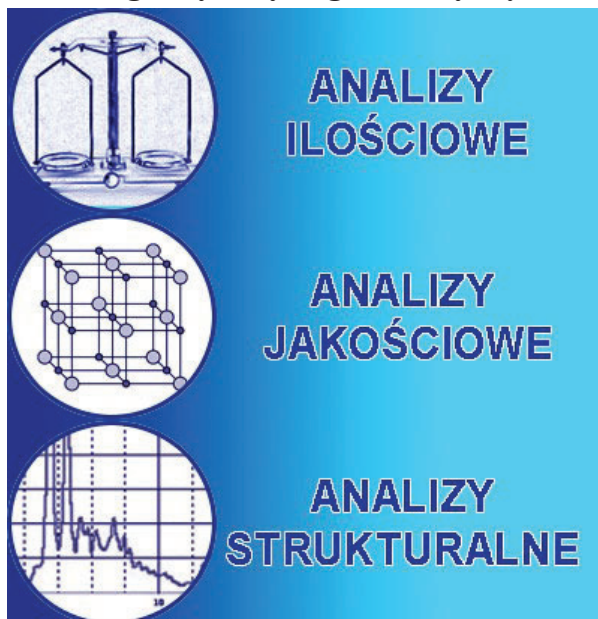
Grafika 2

Baner statyczny wykonany zgodnie z wzorem (Grafika 2) o wielkości 600x200 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych powinien zawierać:

- logo z pliku *logo_rastrowe_PESEL.png* umieszczone z lewej strony baneru, nie wykraczające poza obszar o wielkości 250x200 pikseli,
- tło wypełnione grafiką z pliku *tlo.jpg* z folderu *A.25_materiały_3.7z* o zmniejszonym kryciu warstwy,
- napis ANALIZY CHEMICZNE o parametrach: font *Arial Bold*, kolor napisu *czerny*, nierównomierności krycia, kolor obrysu *niebieski RGB (10, 0, 130)*.

Gotowy baner zapisz w trybie koloru RGB w pliku *baner1_PESEL.png*.

Opis technologiczny – wymagania dotyczące baneru 2



Grafika 3

Baner animowany wykonany zgodnie z wzorem (Grafika 3) o wielkości 400x420 pikseli, w rozdzielczości dostosowanej do publikacji internetowych, powinien zawierać następujące obiekty każdy usytuowany na osobnej warstwie:

- gradientowe tło o barwach od niebieskiej RGB (10, 0, 130) do błękitnej RGB (60, 220, 255),
- trzy błękitne koła ukryte pod grafikami, widoczne tylko podczas animacji o parametrach:
 - średnica 140 pikseli,
 - kolor RGB (60, 220, 255),
 - usytuowanie po lewej stronie baneru w styku ze sobą i z brzegiem baneru.

- grafiki w kształcie koła o średnicy *140 pikseli* z folderu o nazwie *GRAFIKI_PESEL* umieszczone nad błękitnymi kołami,
- obrys grafiki: wewnętrzny, kolor niebieski *RGB (10, 0, 130)*, szerokość *3 piksele*,
- napisy o parametrach: *font Arial Bold, 30 pkt*, kolor napisu *RGB (25, 230, 250)*, kolor obrysu *biały*, szerokość *1 piksel*.

Opis technologiczny – wymagania dotyczące przebiegu animacji *baneru 2*

Animacja odtwarzana w pętli. W kolejnych klatkach animacji powinny pojawić się obiekty widoczne do końca każdego cyklu odtwarzania.

Numer klatki	Czas wyświetlania klatki	Elementy graficzne pojawiające się w danej klatce animacji
1	1 sekunda	białe tło
2-6	0,1 sekundy	stopniowo (przez wzrost krycia) pojawia się gradientowe tło
7	1 sekunda	gradientowe tło o 100% kryciu
8	0,5 sekundy	błękitne koło w lewym górnym rogu banneru
9	0,5 sekundy	grafika z pliku <i>waga.png</i> w błękitnym kole
10	0,5 sekundy	niebieski obrys grafiki z pliku <i>waga.png</i>
11	0,5 sekundy	napis ANALIZY ILOŚCIOWE
12	0,5 sekundy	błękitne koło z lewej strony na wysokości środka banneru
13	0,5 sekundy	grafika z pliku <i>siatka_krystakliczna.png</i> w błękitnym kole
14	0,5 sekundy	niebieski obrys grafiki z pliku <i>siatka_krystakliczna.png</i>
15	0,5 sekundy	napis ANALIZY JAKOŚCIOWE
16	0,5 sekundy	błękitne koło w lewym dolnym rogu banneru
17	0,5 sekundy	grafika z pliku <i>wykres.png</i> w błękitnym kole
18	0,5 sekundy	niebieski obrys grafiki z pliku <i>wykres.png</i>
19	0,5 sekundy	napis ANALIZY STRUKTURALNE

Gotowy baner animowany zapisz w trybie koloru RGB, z odtwarzaniem w pętli, w wersji:

- projektu z zachowaniem warstw w pliku *baner2_PESEL.psd*,
- do internetu w pliku *baner2_PESEL.gif*.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będzie 5 rezultatów:

- logo,
- grafika z folderu *GRAFIKI_PESEL*,
- plik *baner1_PESEL.png*,
- plik *baner2_PESEL.psd*, *baner2_PESEL.gif*,
- przebieg animacji.