

D10 – animacja klatek na osi czasu w programie Photoshop

1. Pobierz pliki wskazane przez nauczyciela. Pobrane archiwum w formacie „zip” wymaga wypakowania plików do folderu roboczego.
2. Po otwarciu ich w programie Photoshop otwórz „oś czasu” i korzystając z funkcji „dodawanie klatek pośrednich” wykonaj ćwiczenie zgodnie z wytycznymi podanymi przez nauczyciela (czas trwania klatek głównych, ilość klatek pośrednich, czas trwania klatek pośrednich, ilość powtórzeń animacji oraz skalowanie).

Gotową pracę zapisz wg wzoru

D10_Nazwisko_Imię

korzystając z funkcji „eksportuj → zapisz dla internetu (starsza opcja)” wybierając "tylko obrazy".