

## **Regulamin pracowni komputerowej w ramach przedmiotu INTERMEDIA**

1. W pracowni odbywają się zajęcia wymagające stosowania technik komputerowych.
2. Uczniowie mogą pracować w pracowni jedynie pod opieką nauczyciela na wyznaczonych stanowiskach.
3. Zasobami sprzętowymi i programowymi zarządza administrator pracowni (nauczyciel informatyki).
4. Z Internetu można korzystać jedynie do celów dydaktycznych na polecenie nauczyciela. Korzystanie z portali społecznościowych podczas zajęć i wykonywania ćwiczeń jest bezwzględnie zakazane.
5. Osoby zachowujące się głośno, łamiące zasady regulaminu, wykonujące pracę inną niż wynikającą z planu lekcji zostaną odpowiednio ocenione za pracę na lekcji.
6. Zajęcia rozpoczynamy i kończymy na polecenie nauczyciela.
7. Nie wolno przechowywać i oglądać plików o treści sprzecznej z ogólnie przyjętymi normami moralnymi.
8. Zabronione jest obrażanie uczuć innych użytkowników przez wysyłanie niegrzecznych listów, wiadomości oraz zdjęć.
9. Niedozwolone jest przesyłanie w wielu egzemplarzach tego samego listu do wielu użytkowników (tzw. spam).
10. Po stwierdzeniu, że w zasobach użytkowników znajdują się pliki pornograficzne i inne niedozwolone dane oraz treści wobec osoby łamiącej zasady zostaną wyciągnięte odpowiednie konsekwencje.
11. Bezwzględnie zabrania się wnoszenia do pracowni i spożywania w trakcie zajęć jedzenia i picia, wnoszenia odzieży wierzchniej itp.

12. Zabrania się instalowania na dyskach lokalnych komputerów znajdujących się w pracowni oprogramowania przyniesionego z zewnątrz.
13. Składowanie własnych i usuwanie istniejących na dyskach twardych plików jest niewskazane. Własne dane należy przechowywać na indywidualnym nośniku danych.
14. **Niedozwolone jest dokonywanie przez użytkowników jakichkolwiek napraw, przekonfigurowywania sprzętu, samowolne manipulowanie sprzętem (przełączania i odłączania klawiatur, monitorów, myszy, rozkręcania jednostek centralnych itp.).**
15. **Nie wolno tworzyć oraz eksperymentować z programami wirusowymi, niszczącymi zasoby programowe i sprzętowe.**
16. **Wykorzystywanie sprzętu komputerowego pracowni do gier komputerowych jest niedozwolone.**
17. Użytkownicy mają obowiązek zadbać o ochronę swoich zasobów i nie udostępniać ich innym użytkownikom sieci.
18. O podejrzeniu naruszenia integralności danych przechowywanych na lokalnym koncie należy niezwłocznie poinformować administratora sieci.
19. Użytkownicy ponoszą odpowiedzialność finansową za szkody spowodowane niewłaściwym użytkowaniem sprzętu komputerowego oraz wszelkie braki.

### **Przed przystąpieniem do pracy**

20. Użytkownik zobowiązany jest sprawdzić sprawność sprzętu, na którym zamierza pracować. O zauważonych usterkach należy bezzwłocznie poinformować nauczyciela prowadzącego zajęcia lub administratora sieci. Uruchamianie i praca przy zdjętej obudowie jednostki centralnej może być przyczyną porażenia prądem elektrycznym.

21. Dostosować stanowisko pracy do swoich potrzeb (wyregulować krzesło i nachylenie monitora).

### **Po zakończeniu zajęć**

22. Uporządkować należy swoje stanowisko pracy oraz zgłosić ten fakt nauczycielowi prowadzącemu zajęcia. Opuszczamy salę za zgodą prowadzącego zajęcia.

### **Zasady postępowania w sytuacjach awaryjnych**

23. W razie wypadku (np. porażenia prądem), natychmiast wyłączyć urządzenie stanowiące zagrożenie, powiadomić nauczyciela oraz udzielić pomocy przedlekarskiej poszkodowanemu.

24. W przypadku zauważenia iskrzenia, wydobywającego się z komputera dymu, wycucia swądu tłącej się izolacji lub spostrzeżenia innych objawów mogących spowodować pożar, należy natychmiast wyłączyć zasilanie główne i powiadomić o tym fakcie nauczyciela prowadzącego zajęcia.

25. Każdy wypadek, skaleczenie i inne dolegliwości (ból oczu, głowy) należy bezzwzględnie zgłosić nauczycielowi.