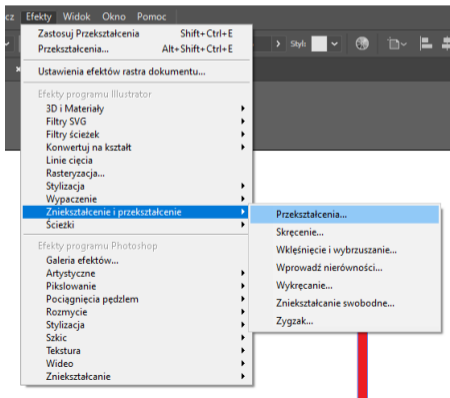
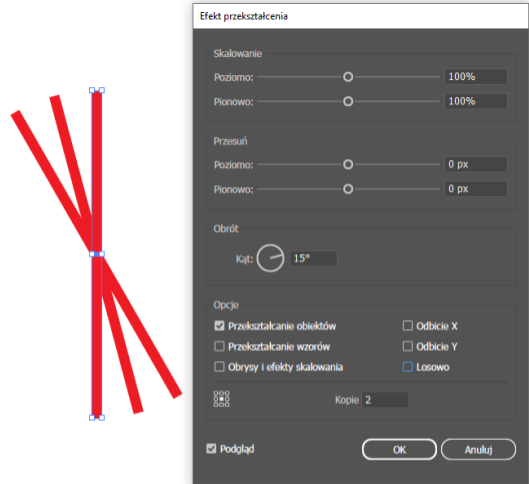


# Ai-01 - Tworzenie podstawowych obiektów (prostokąt, szachownica), powielianie, obracanie.

1. Narysuj bardzo wydłużony prostokąt i zmień jego kolor, zwróć uwagę na obrys.

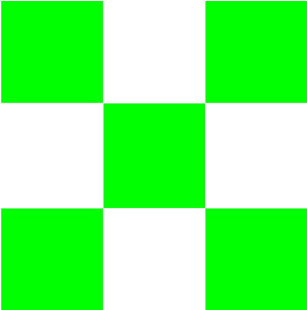
2. Z menu „Efekty” wybierz „Zniekształcenie i przekształcenie” → „Przekształcenie”.





3. Wpisując odpowiednie parametry w polu „**Kąt**” oraz „**Kopie**” uzyskaj efekt jak na obrazku poniżej:





Korzystając z tych samych narzędzi stwórz (na tej samej kartce) szachownicę. Aby uzyskać idealny kwadrat podczas rysowania przytrzymaj klawisz „**Shift**”. Powiel kwadraty wykorzystując lewy klawisz „**Alt**” – podobnie jak to ma miejsce w programie Photoshop.

Gotową pracę w formacie Illustratora zapisz wg wzoru:

**Nazwisko\_Imię\_Ai\_01.ai**

oraz wyeksportuj jako plik w formacie PNG:

**Nazwisko\_Imię\_Ai\_01.png**

Ocenie podlega poprawność wykonania zadania oraz poprawność zapisu nazw plików.