

# Tworzenie logo

Witamy w programie CoreIDRAW®, wszechstronnym programie do tworzenia rysunków wektorowych i projektów graficznych przeznaczonym dla profesjonalnych grafików.

W niniejszym samouczku przedstawiono sposób tworzenia logo opartego na kształcie motyla. Tak będzie wyglądać ostateczny efekt pracy:



## Omówione zagadnienia

Wykonując projekt, można dowiedzieć się, jak:

- określić niestandardowy rozmiar strony,
- posługiwać się narzędziem **Środki artystyczne**,
- posługiwać się narzędziem **Kształt**,
- duplikować obiekty,
- tworzyć odbicia lustrzane obiektów.

# Konfigurowanie rysunku

Aby rozpocząć tworzenie logo, najpierw należy utworzyć nowy dokument i ustawić rozmiary strony.

## Aby skonfigurować rysunek




- 1 Kliknij kolejno **Plik** ▶ **Nowy**.
- 2 Na pasku właściwości wprowadź wartość **5** w polach **Szerokość papieru** i **Wysokość papieru**




## Rysowanie motyla

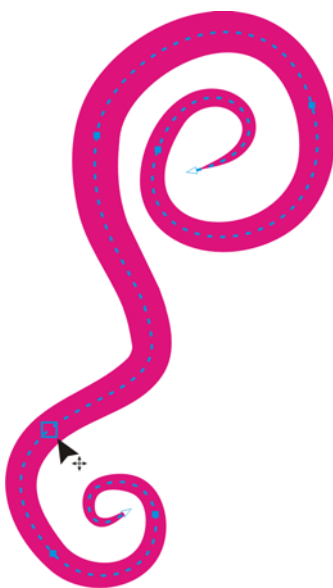
Do narysowania pierwszego skrzydła motyla zostanie użyte narzędzie Środki artystyczne umożliwiające nadanie rysunkowi zabawnego stylu rysunku odręcznego. Skrzydła zostaną dopracowane za pomocą narzędzia Kształt poprzez manipulowanie węzłami i użycie pociągnięć narzędzia Środki artystyczne. Drugie skrzydło zostanie dodane poprzez zduplikowanie i odbicie lustrzane pociągnięcia narysowanego za pomocą narzędzia Środki artystyczne.

## Aby narysować skrzydło motyla




- 1 W przyborniku kliknij narzędzie **Powiększenie** .
- 2 Z listy **Stopnie powiększenia** na pasku właściwości wybierz pozycję **Szerokość strony**.
- 3 W przyborniku kliknij narzędzie **Środki artystyczne** .
- 4 Z listy **Lista wzorców pociągnięć** na pasku właściwości wybierz pociągnięcie zwięzające się na obu końcach .
- 5 W polu **Szerokość narzędzia Środki artystyczne** wpisz wartość **0,177**.
- 6 Na palecie kolorów kliknij próbkę koloru **Czerwony**.
- 7 Upewnij się, że w oknie dialogowym **Wypełnienie jednolite** zaznaczono pole wyboru **Grafika**, a następnie kliknij przycisk **OK**.
- 8 Przeciągnij wskaźnik myszy w oknie rysunku, aby utworzyć skrzydło motyla.

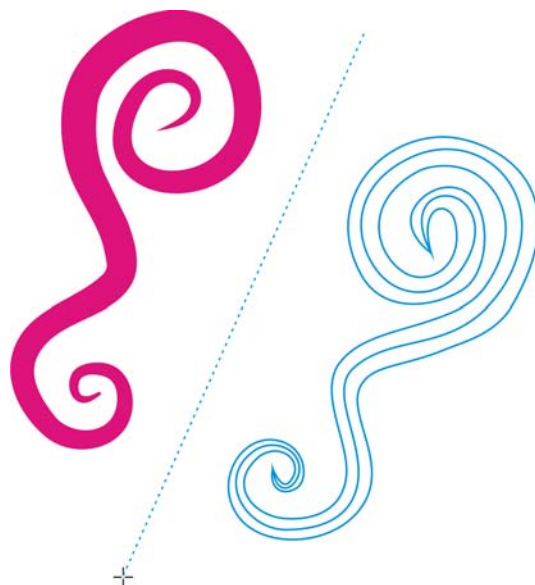
## Aby dopracować skrzydło motyla

- 1 Kliknij narzędzie **Kształt** .
- 2 Przeciągnij dowolny węzeł pociągnięcia, aby zmodyfikować skrzydło motyla.  
Skrzydło motyla powinno wyglądać mniej więcej tak:





### Aby zduplikować skrzydło motyla

- 1 W przyborniku kliknij narzędzie **Wskaźnik**  i kliknij skrzydło motyla.
- 2 Kliknij kolejno **Edycja** ▶ **Duplikuj**, aby utworzyć drugie skrzydło.
- 3 W oknie dialogowym **Duplikuj przesunięcie** wpisz wartości **0** w polach **Przesunięcie w poziomie** i **Przesunięcie w pionie**, a następnie kliknij przycisk **OK**.
- 4 W przyborniku kliknij narzędzie **Transformacja** .
- 5 Na pasku właściwości kliknij przycisk **Swobodne odbicie** .
- 6 Przeciągnij oś, tak aby duplikat stanowił odbicie lustrzane oryginalnego skrzydła motyla.



### Aby narysować korpus motyla

- 1 Kliknij narzędzie **Środki artystyczne** .
- 2 Z listy **Lista wzorców pociągnięć** na pasku właściwości wybierz pociągnięcie zwięzające się na jednym końcu i cienie na drugim .
- 3 Teraz zostanie dodana głowa. Narysuj okrąg między skrzydłami, umieszczony mniej więcej pośrodku.



- 4 Teraz poniżej głowy zostanie narysowany i dodany eliptyczny korpus.



- 5 Aby ukończyć rysowanie motyla, narysuj dwa czułki.



## Co dalej...

Można samodzielnie poznawać program CorelDRAW lub zdobywać nowe umiejętności, postępując według wskazówek zawartych w innych samouczkach CorelTUTOR™.

Dodatkowe informacje dotyczące tematów i narzędzi omawianych w niniejszym samouczku można znaleźć w Pomocy. Aby przejść do Pomocy programu CorelDRAW, kliknij kolejno **Pomoc** ► **Tematy Pomocy**.

Copyright © 2007 Corel Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Wszystkie znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe są własnością odpowiednich firm.