

Ćwiczenie C07

Tworzenie grafiki wektorowej – Corel Draw

Linie

Opracowanie:

mgr inż. Aleksandra Miętus

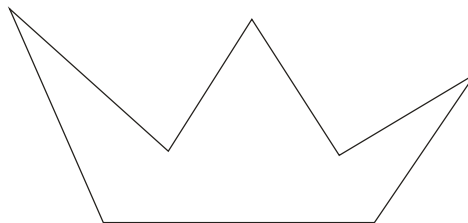
Niezbędne programy:

Corel Draw X4 (ewentualnie inna wersja)

1. Rysowanie linii
2. Rysowanie kaligraficznych, czułych na nacisk i linii z wzorca
3. Formatowanie linii i konturów
4. Kopiowanie, przekształcanie i usuwanie konturów
5. Stosowanie pociągnięć pędzla
6. Rozpylanie obiektów wzdłuż linii
7. Rysowanie linii relacji i linii wymiarowych

Ćwiczenia – rysowanie linii

1. Narysuj dowolne kształty za pomocą narzędzia Rysunek odręczny, ustawiając różne poziomy wygładzania
2. Za pomocą narzędzia Rysunek odręczny narysuj dowolną łamaną zamkniętą (stosując automatyczne zamykanie):



3. Narysuj dowolną łamaną za pomocą Krzywych Beziea
4. Narysuj kilka kształtów posługując się wektorami kształtowania linii Beziea (narysuj dowolny kształt linią Beziea a następnie skorzystaj z narzędzia Kształtowanie).
5. Przetestuj wszystkie opcje dostępne przy narzędziu Kształtowanie (dodawanie i modyfikowanie węzłów, węzły ostre, gładkie, symetryczne, rozdzielanie krzywej)
6. Przetestuj wszystkie opcje z narzędzia Pisak (łącznie z automatycznym dodawaniem i usuwaniem węzłów)
7. Zapoznaj się z opcjami narzędzia Środki artystyczne.
8. Przekształcanie konturu w obiekt: narysuj gwiazdę i ją wypełnij kolorem. Wybierz opcję Rozmieszczenie i Przekształć kontur w obiekt.
9. Zapoznaj się z narzędziem Wymiarowanie (np. na kształcie gwiazdy).

Pracę swoją zapisz wg schematu:

C07_Nazwisko_Imię