

Ćwiczenie C06

Tworzenie grafiki wektorowej – Corel Draw

Kształty

Pracę swoją zapisz wg schematu:

C06_Nazwisko_Imię

UWAGA!!!

Każde ćwiczenie wykonaj na osobnych stronach (nazywając je: A, B, C itd.) w jednym pliku programu CorelDraw. Staraj się zachować ład i estetykę projektu.

Opracowanie:

mgr inż. Aleksandra Miętus

Niezbędne programy:

Corel Draw X4 (ewentualnie wyższa wersja)

1. Rysowanie prostokątów i kwadratów
2. Rysowanie kół, łuków, elips, wycinków
3. Rysowanie wielokątów
4. Rysowanie spiral
5. Rysowanie kształtów wstępnie zdefiniowanych
6. Rysowanie z zastosowaniem rozpoznawania kształtów

Ćwiczenie A - Rysowanie prostokątów i kwadratów

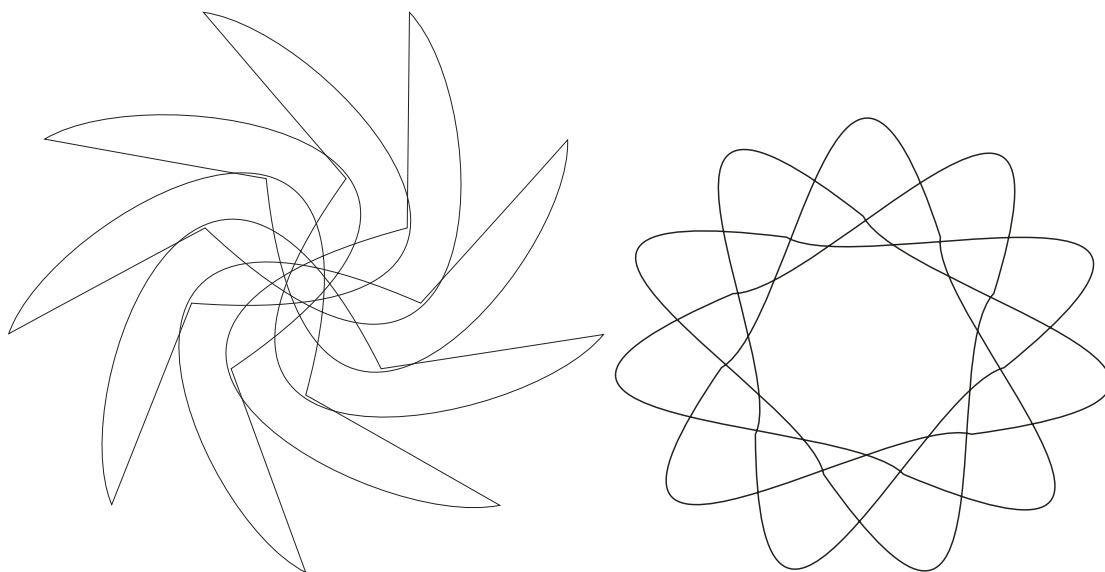
1. Narysuj prostokąt w pozycji (100; 100) mm o rozmiarze (100; 20) mm
2. Narysuj prostokąt z zaokrąglonymi narożnikami (wszystkimi) i drugi prostokąt z zaokrąglonym jednym (dowolnym) narożnikiem. Przetestuj do tego opcje prostokąta oraz narzędzie „Kształt”
3. Narysuj kwadrat o grubości konturu 5 mm
4. Narysuj prostokąt za pomocą narzędzia „Prostokąt z 3 punktów”

Ćwiczenie B - Rysowanie kół, łuków, elips, wycinków

1. Narysuj koło i elipsę za pomocą dwóch narzędzi: najpierw „standardowo”, a następnie za pomocą narzędzia „Elipsa z 3 punktów”
2. Narysuj łuki okręgu: (0-180 stopni, 0-270 stopni, 0-30 stopni)
3. Skopiuj łuki i stwórz z nich wycinki

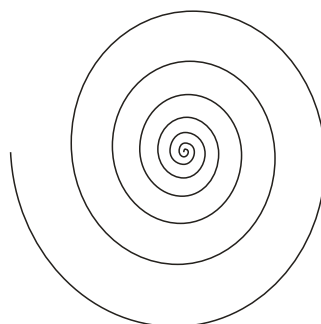
Ćwiczenie C - Rysowanie wielokątów

1. Narysuj ośmiobok
2. Narysuj gwiazdę o 7 ramionach i ostrości 80 i drugą o ostrości maksymalnej
3. Narysuj gwiazdę złożoną a następnie za pomocą narzędzia Kształt (i opcji Zamień linię na krzywą) utwórz kształty podobne do poniższych:



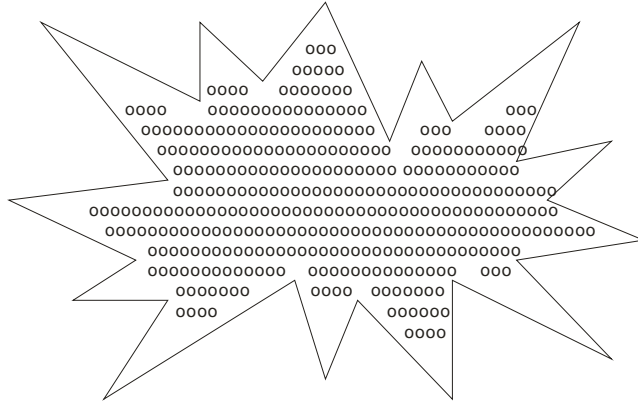
Ćwiczenie D- Rysowanie spiral

1. Narysuj spiralę symetryczną (o stałym kroku) złożoną z 7 zwojów
2. Narysuj spiralę logarytmiczną złożoną z 7 zwojów i o współczynniku rozszerzenia spirali 50.



Ćwiczenie E - Rysowanie kształtów predefiniowanych

1. Przetestuj jakie masz rodzaje możliwych Kształtów podstawowych.
2. Przetestuj w jaki sposób możesz kształtować dostępne Strzałki (za pomocą narzędzia Kształt)
3. Przetestuj inne kształty i możliwości ich edycji (z narzędzia Kształty schematów blokowych, transparentów i objaśnień)
4. Wypełnij kształt Eksplozja tekstem:



Ćwiczenie F- Rysowanie z rozpoznawaniem kształtu

1. Przetestuj jak działa narzędzie Inteligentnego rysowania oraz jego opcje dotyczące poziomego rozpoznawania i poziomego wygładzania
2. Sprawdź jak działa rozpoznawanie kształtu przy rysowaniu przerywanym

