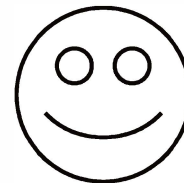


Oznaczenia: **ppm** – prawy przycisk myszy, **lpm** – lewy przycisk myszy

Ćwiczenie C02.

Krok 1. Narzędzie - **Kształty podstawowe**. Wybierz „buźkę” z paska właściwości (szerokość konturu 1mm).



Krok 2. Pokoloruj wykorzystując narzędzie - **Inteligentne wypełnienie**.

Krok 3. Zwiększ uśmiech i popraw oczy - narzędzie **Kształt** (przesuwamy odpowiedni węzeł). Do oczów wykorzystaj jeszcze raz inteligentne wypełnienie. Zaznacz całość i zgrupuj.



Krok 4. Wstaw **Kształt objaśnień** (szerokość konturu 1mm, wypełnij go kolorem i wpisz odpowiedni tekst).



Krok 5. Wstaw cień (narzędzie - **Interakcyjny cień**). Zgrupuj całość.



Pracę swoją zapisz wg schematu:
C02_Nazwisko_Imię